

Tecnologías de la Información y la Comunicación II

Se estructura en dos grandes bloques

Programación

Publicación, difusión de contenidos y seguridad

Unidad 1 Conceptos básicos de Programación

Aprenderemos a pensar como lo hacen las máquinas.

Las máquinas se controlan con programas y vamos a comprender

la estructura de un programa informático
los elementos básicos del lenguaje
los tipos de lenguajes con los que trabajan las máquinas.

Para organizar un programa y pasar de castellano a "lenguaje ordenador"

Representamos nuestros objetivos con pseudocódigo y diagramas de flujo.

Usamos las "palabras y estructuras" básicas de los lenguajes de programación.

Tipos básicos de datos.
Constantes y variables.
Operadores y expresiones.
Comentarios.

Programar nos permite dar órdenes al ordenador.
Esto incluye la parte web de la informática

Unidad 2 Diseño web funcional. Prevención y buenas prácticas

Abrimos nuestro programas al mundo de forma segura

Los ordenadores se comunican entre si

aprenderemos que es HTML
web 2.0
y trataremos el trabajo colaborativo

Crearemos una página que incluya

HTML
formularios
multimedia
gráficos
y hablaremos de SEO o como hacer que nuestra página tenga muchas visitas

y ya que abrimos al mundo empezamos con seguridad

Activa y pasiva
Claves
Prevendremos desastres con copias de seguridad
Mantendremos el equipo a punto cuidando rendimiento y actualizaciones

La programación nos permite añadir funcionalidades web.
Aumenta el riesgo al estar expuestos a Internet.

Unidad 3 Programación avanzada

Unidad 4 Diseño web visual. Limpieza y optimización

Mejorarán la producción
coordinada y planificada de contenidos

Unidad 5 Ciclo de vida

Unidad 6 Gestión de contenidos. Políticas de protección de datos