

CON GEOMETRÍA Y ARTESANÍA MONTAMOS NUESTRA ALFARERÍA

Mundo poligonal. Dando vueltas.

Entre aros y lunares.

Opción D: En el centro comercial.



Nombre

1 Entre aros y lunares.

1.1 Opción D: En el centro comercial.



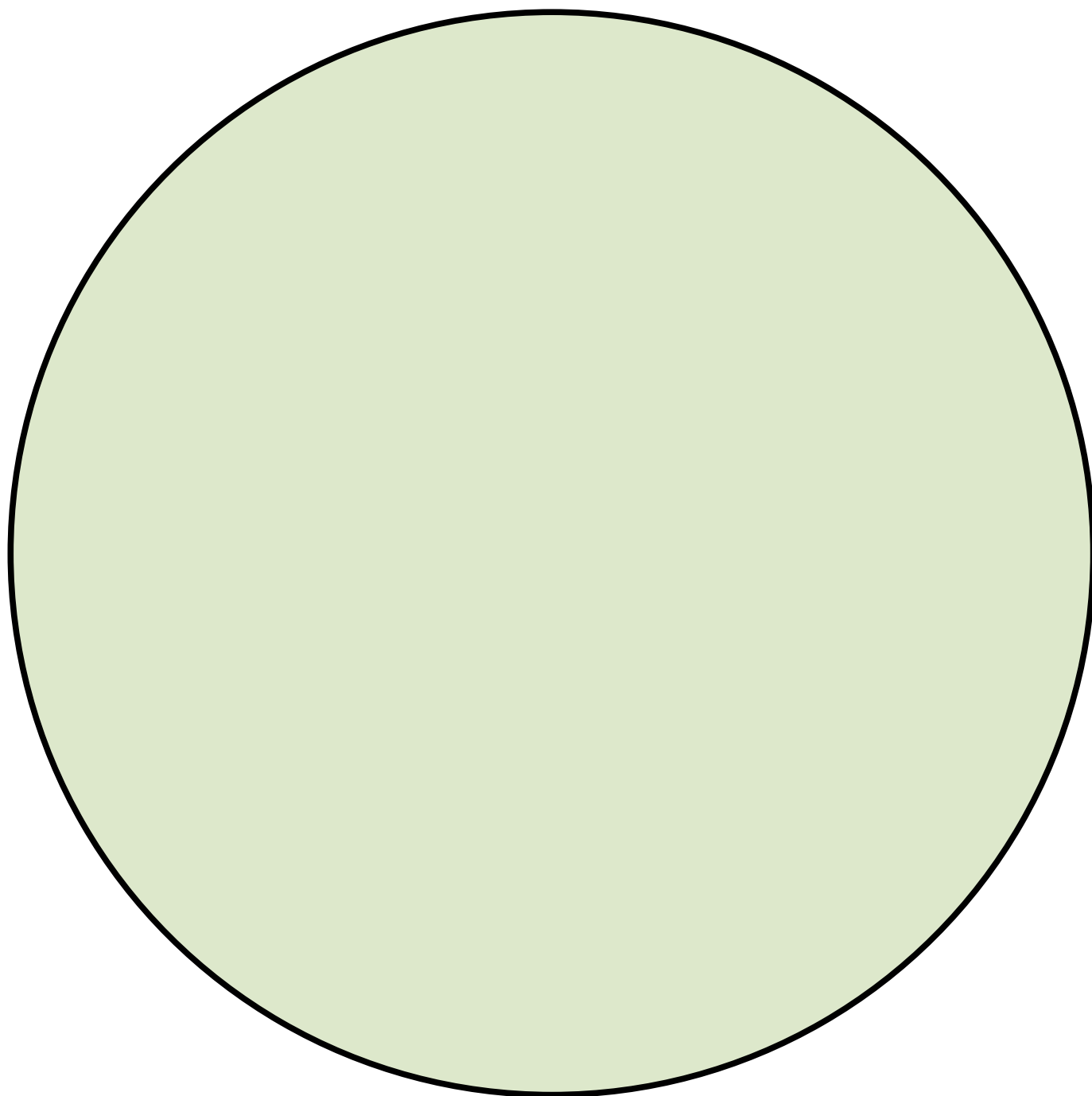
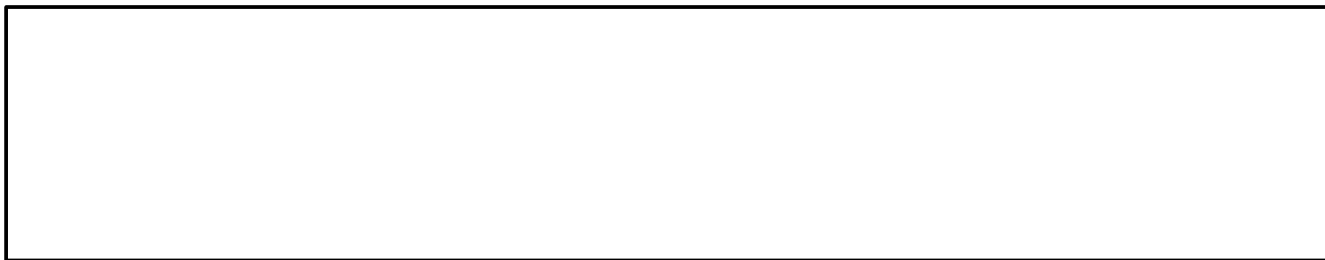
Vas a diseñar un centro comercial. Para hacerlo tienes que seguir las siguientes indicaciones.

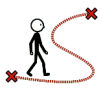


No olvides ponerle un nombre a tu centro comercial.

INDICACIONES

- Los establecimientos estarán dispuestos alrededor de una plaza circular, formando entre ellos una circunferencia.
- Se entra al recinto por una verja desde el parking de coches (situado en el extremo inferior de la circunferencia).
- Traza un radio desde el parking y dibuja un banco circular.
- Trazando un diámetro desde el parking hay una pizzeria.
- A la derecha de la pizzeria hay una heladería.
- Si trazas un diámetro, hay una tienda de recuerdos.
- A la derecha de la heladería, un supermercado.
- A la izquierda de la pizzeria hay una sala de juegos.
- Frente a la sala de juegos, hay una tienda de ropa.





Cuando termines de dibujar el centro comercial, sigue el recorrido que se propone a continuación.

diámetro - radio - radio - diámetro - diámetro - radio - radio



Escribe por orden, en qué sitios has estado. Hay distintas posibilidades. Si te ayuda, puedes pintar el recorrido en tu dibujo y señalar con números las tiendas que visitas.



Recuerda que se entra y se sale por la verja del parking.

1. Parking

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

6. _____

7. _____



UNIÓN EUROPEA
Fondos Europeo de Desarrollo Regional



**Junta
de Andalucía**

Consejería de Educación
y Deporte