

## CO\_OPERACIÓN MATEMÁTICA

No pierdas la cuenta. El precio de la comida.

¡El cambio justo!

Opción D: Me lo invento.



Nombre

# 1 ¡El cambio justo!

## 1.1 Opción D: Me lo invento.

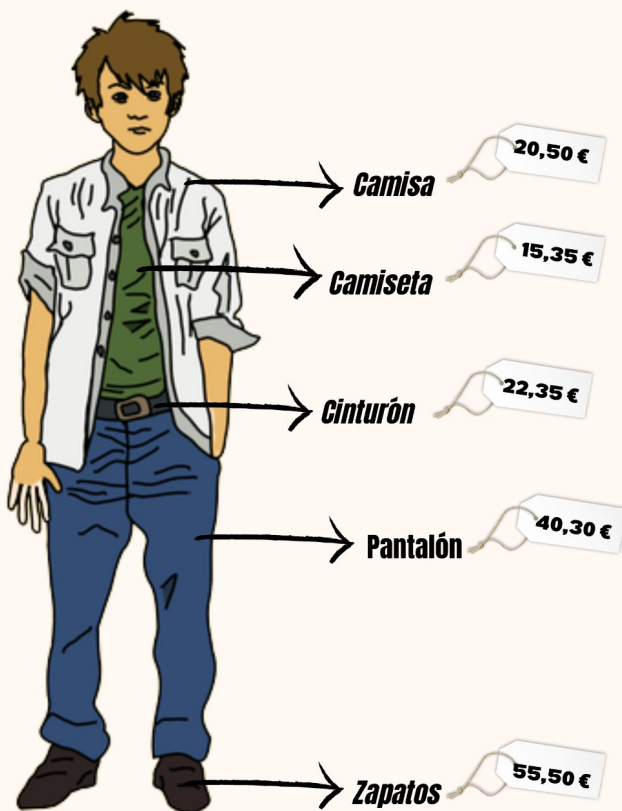


Ahora te toca inventar un problema.



En el problema tiene que haber un compra en la que intervengan las siguientes prendas, billetes y monedas.

### PRENDAS



### MONEDAS Y BILLETES



La pregunta final del problema estará relacionada con el cambio.



**R E A**  
**ANDALUCÍA**  
RECURSOS EDUCATIVOS ABIERTOS

Andalucía  
se mueve con Europa



**UNIÓN EUROPEA**  
Fondos Europeo de Desarrollo Regional



**Junta  
de Andalucía**

Consejería de Educación  
y Deporte