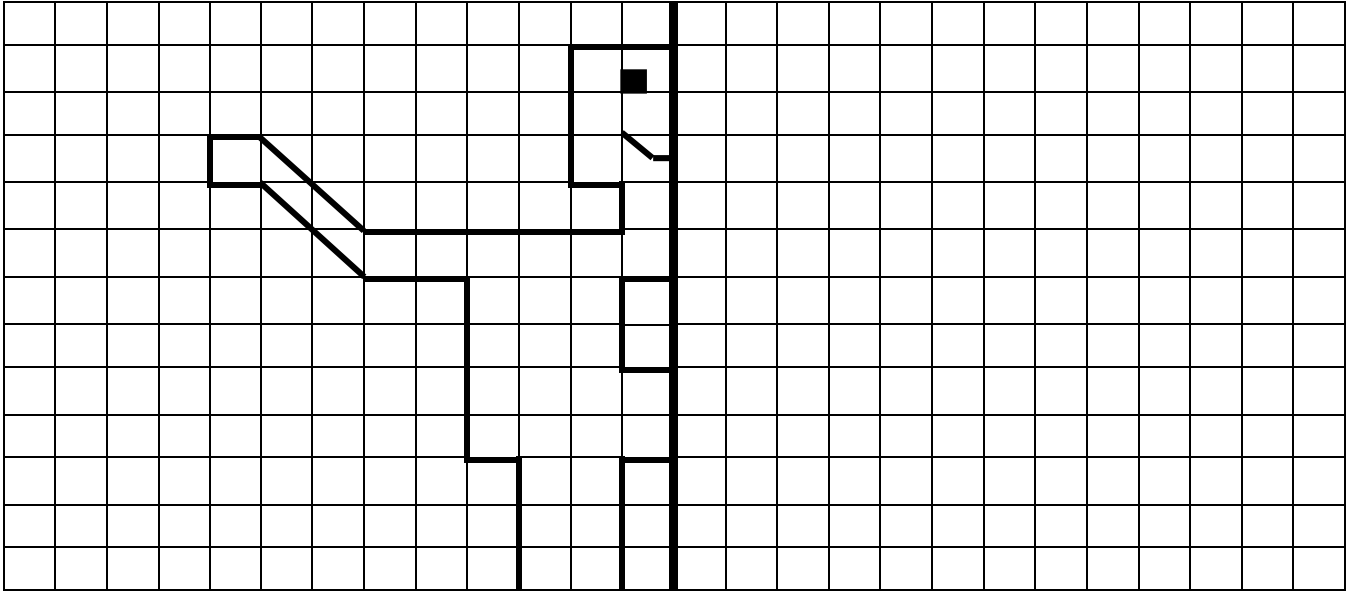




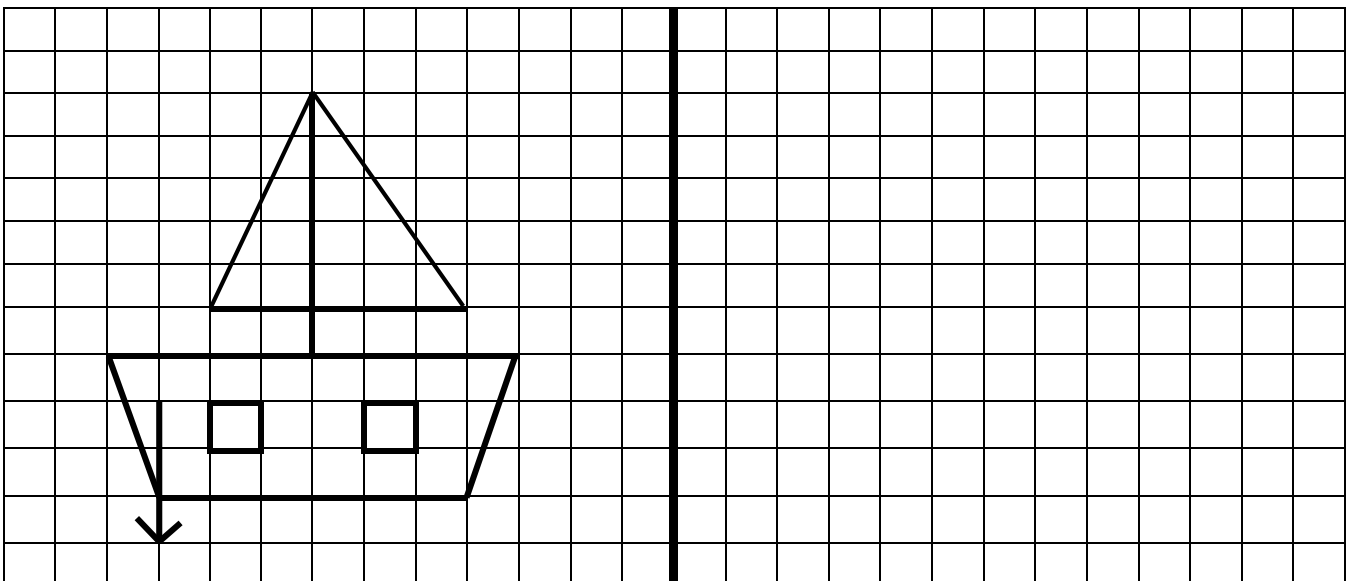
Dibuja simetrías



1. Completa la figura para que sea simétrica.

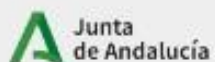


2. Realiza una figura que sea simétrica a la que se representa. Toma como referencia el eje de simetría que aparece. Recuerda que tienen que coincidir las dos figuras si se pliega el papel por el eje de simetría.





UNIÓN EUROPEA
Fondos Europeos de Desarrollo Regional



Junta
de Andalucía

Consejería de Educación
y Deporte