

## Instrucciones "El mensajero mentiroso"



# 1 Anverso instrucciones



## INSTRUCCIONES

### EL MENSAJERO MENTIROSO

#### OBJETIVOS

Aprender a distinguir si una noticia es verdadera o falsa

#### MATERIALES

Tarjetas con titulares, noticias o mensajes, falsos o verdaderos; y cartulina verde y roja.

#### ORGANIZACIÓN

Se forman dos grupos de tres alumnos. Estos dos grupos serán oponentes. El profesor-/a repartirá a cada grupo tres tarjetas: una tarjeta con una noticia (que puede ser verdadera o falsa), una tarjeta verde y otra roja. Para jugar necesitáis:

- Tarjeta con noticia: el profesor-/a la obtendrá de la Guía Docente.
- Cartulina verde y roja: recortadla para haceros una tarjeta de cada color por grupo.

#### DESARROLLO DEL JUEGO

1. Cada grupo **PRESENTARÁ AL OTRO UNA NOTICIA** de manera que intente **CONVENCERLE** de su veracidad, sin saber si esta es verdadera o falsa. El grupo que escuche la presentación sacará **TARJETA VERDE** si se cree la noticia o **TARJETA ROJA** si no se cree la noticia. Para decidirlo, podéis discutirlo dándoos razones de por qué creéis que es verdadera o falsa y votarlo.
2. Al finalizar el duelo el docente indicará a los dos grupos cuál es la noticia verdadera y la falsa (en la guía docente aparecerán las noticias verdaderas y falsas a disposición del profesor).

#### OPCIONES DEL JUEGO

- A) **COMPETITIVA**: el grupo que no acierte quedará eliminado.
- B) **ROTATORIA**: tras terminar el duelo, los grupos se intercambian. En cada ronda la noticias se devuelven al docente y se reparten nuevas noticias.

## 2 Reverso instrucciones



**R** **E** **A**  
**ANDALUCÍA**  
RECURSOS **EDUCATIVOS** ABIERTOS

  
Andalucía  
se mueve con Europa



**UNIÓN EUROPEA**  
Fondos Europeo de Desarrollo Regional



**Junta  
de Andalucía**

Consejería de Educación  
y Deporte