

**REA 1: ¡Hola! ¿necesitas ayuda?**

**2. Antes de empezar debemos recordar**

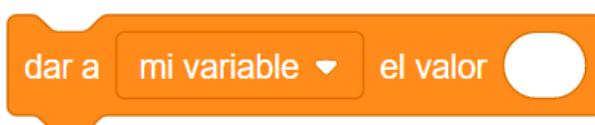
**1. Investigando código en Scratch**





Hola, ¿necesitas ayuda?

## Investigando Código en Scratch



Este bloque permite **dar un valor** a una variable.  
En este caso el nombre de la variable es:  
“mi variable”. Es recomendable asignar nombres  
a las variables que aporten información



Hola, ¿necesitas ayuda?

## Investigando Código en Scratch



Este bloque permite **recuperar** el valor de una  
variable.  
En este caso recuperaremos el valor  
almacenado en “mi variable”





Hola, ¿necesitas ayuda?

## Investigando Código en Scratch



Este bloque permite **ejecutar** un código al recibir un mensaje.

En este caso se trata del mensaje “mensaje1”. Se recomienda cambiar el nombre del mensaje.



Hola, ¿necesitas ayuda?

## Investigando Código en Scratch



Este bloque permite **enviar** un mensaje al programa.

En este caso enviamos el mensaje “mensaje1”. Recuerda que en el programa debe haber un bloque esperando recibir este mensaje.





Hola, ¿necesitas ayuda?

## Investigando Código en Scratch



Este bloque ejecuta el código si se cumple la condición

Fíjate que sólo admite bloques en la condición con la forma:



Hola, ¿necesitas ayuda?

## Investigando Código en Scratch



Este bloque **compara** dos elementos.  
Si el resultado es cierto devuelve "True", en caso contrario devuelve "False".

Recuerda: True=verdadero y False=falso





Hola, ¿necesitas ayuda?

## Investigando Código en Scratch



Este bloque hace una **pregunta y espera** la respuesta del usuario.

La respuesta debe introducirse a través del teclado.



Hola, ¿necesitas ayuda?

## Investigando Código en Scratch



“Respuesta” es una variable del sistema donde se **guarda** los datos que el usuario introduce por teclado.

Recuerda que antes de “respuesta” debe haber una “pregunta”.



**R** **E** **A**  
**ANDALUCÍA**  
RECURSOS **EDUCATIVOS** ABIERTOS



**UNIÓN EUROPEA**  
Fondos Europeo de Desarrollo Regional



**Junta  
de Andalucía**

Consejería de Educación  
y Deporte