

## Hacemos el boceto de nuestro proyecto



## 1 ¿Qué es un boceto?

---

Un boceto es un dibujo muy simple que te servirá para guiarte en los primeros pasos en un trabajo manual o proyecto que vayas a realizar. Se trata de hacer un dibujo de aquello que te imaginas y de cómo quieres que quede cuando lo acabes. Además de la forma que tendrá, deberás escribir las partes que lo componen y los materiales necesarios para ayudarte en su realización.

## 2 Cómo hacer un boceto

---

Puedes usar un herramienta digital de dibujo pero es preferible hacerlo a mano, sobre todo si es un proyecto en el que participáis varias personas.

No tiene importancia que no sepas dibujar muy bien. Un boceto no ha de ser perfecto.

Para hacer un boceto solo necesitas un lápiz, una goma de borrar y un folio, aunque es conveniente usar papel cuadriculado ya que te será más fácil trazar líneas rectas.

También puede ayudarte tener a mano rotuladores de varios colores; así podrás destacar partes importantes e incluso ir decidiendo los colores de los materiales que usarás.

No importa que el primer boceto esté con tachones o sucio. Se trata de ir plasmando en el papel las ideas que tú o tu equipo va teniendo sobre qué producto haréis al final del proyecto. El segundo o tercer boceto se parecerá mucho al producto final.

## 3 Porqué es importante hacer un boceto

---

El plasmar lo que tienes en la cabeza mediante un boceto te hará consciente de los pequeños detalles que deberás tener en cuenta cuando realices el proyecto.

Además, el boceto te aportará seguridad y podrás prestar atención a los pequeños detalles y todos los materiales necesarios.

Y es que cuanto más definido esté el proyecto, menos espacio habrá para la improvisación a la hora de llevarlo a cabo. De esta forma podrás anticiparte a los problemas que os puedan surgir.

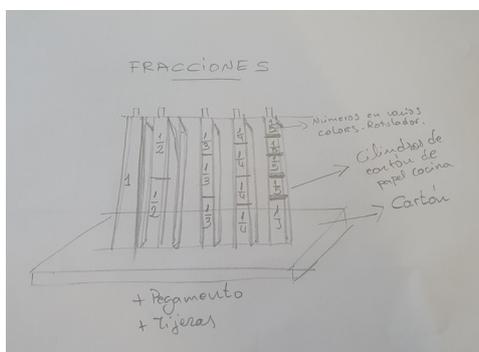
## 4 Pasos para realizar el boceto

### 4.1 Definir la idea

Sea en equipo o de forma individual, el primer paso es pensar qué se quiere “fabricar”, imaginar qué forma concreta tendrá. Es importante ir apuntando las ideas que vayan surgiendo, descartar aquellas que no gusten o sean muy complicadas. Además es el momento de ir pensando en los materiales que se usarán incluyendo instrumentos como tijeras, cutter, compás, reglas, ...

### 4.2 Llevar las ideas al papel

Cuando la idea básica del producto la tengas o tengáis clara y decidida entre todos los miembros del equipo -si lo hacéis entre varias personas-, es hora de coger la libreta o algunos folios en blanco y comenzar.



Dibuja lo que has decidido o habéis decidido hacer sin preocuparte de si te sale bien o mal, o si



es bonito o feo.

Los primeros bocetos siempre son muy esquemáticos. No te preocupes de nada dibuja y ya lo iréis completando con nuevas aportaciones que puedan surgir.



**UNIÓN EUROPEA**  
Fondos Europeo de Desarrollo Regional



**Junta  
de Andalucía**

Consejería de Educación  
y Deporte