

Ficha grupal

¡Muéstralo!



1 ¡Muéstralo!

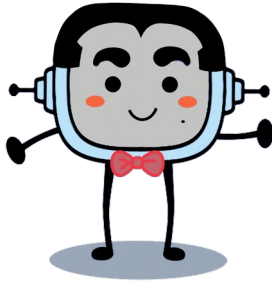
Nombre del grupo:



Componentes del grupo:



Portavoz del grupo:



Con tres imágenes puedes contar una historia. ¿Te atreves a hacerlo tú? Con tu grupo, piensa en una anécdota que te haya ocurrido hoy en el instituto o acude a Kardia para inspirarte. Sigue los pasos para jugar a ser estatuas.

1.- Escribe brevemente la anécdota que quieres contar. Debe ser en torno a un problema que sucede entre dos personajes y un tercero interviene para intentar solucionarlo

2.- Ahora, piensa en tres imágenes fijas con las que puedas expresar los tres momentos clave de esa anécdota: el planteamiento, el nudo y el desenlace. Reflexiona sobre la disposición de los personajes, los gestos y expresiones de la cara y la forma de indicar movimientos. Tienes la oportunidad de hacer un boceto de la imagen o describirla, pero lo importantes es que muestres la imagen que has creado con tu grupo al resto de la clase y observes si han entendido lo que querías transmitir.

IMAGEN 1

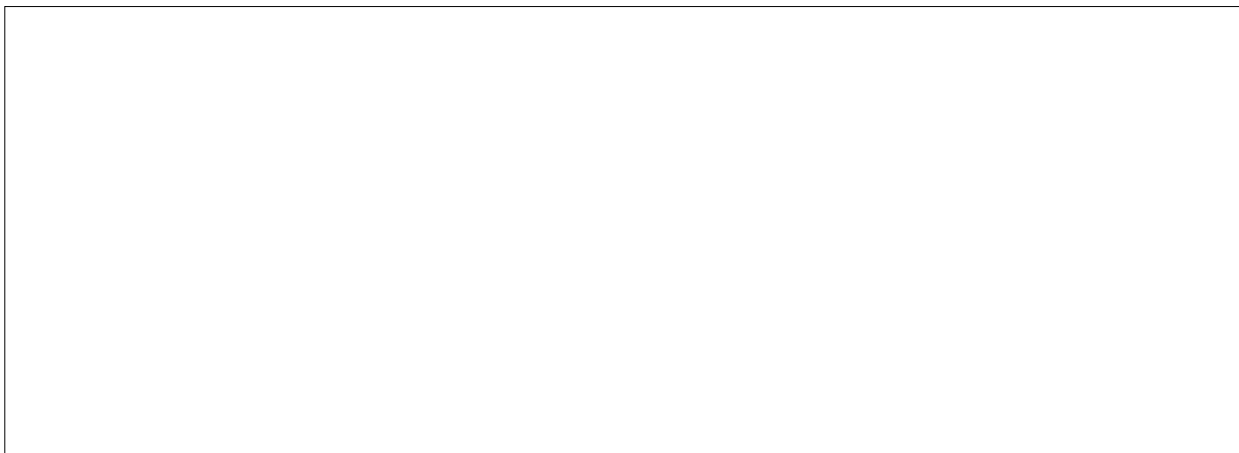


IMAGEN 4

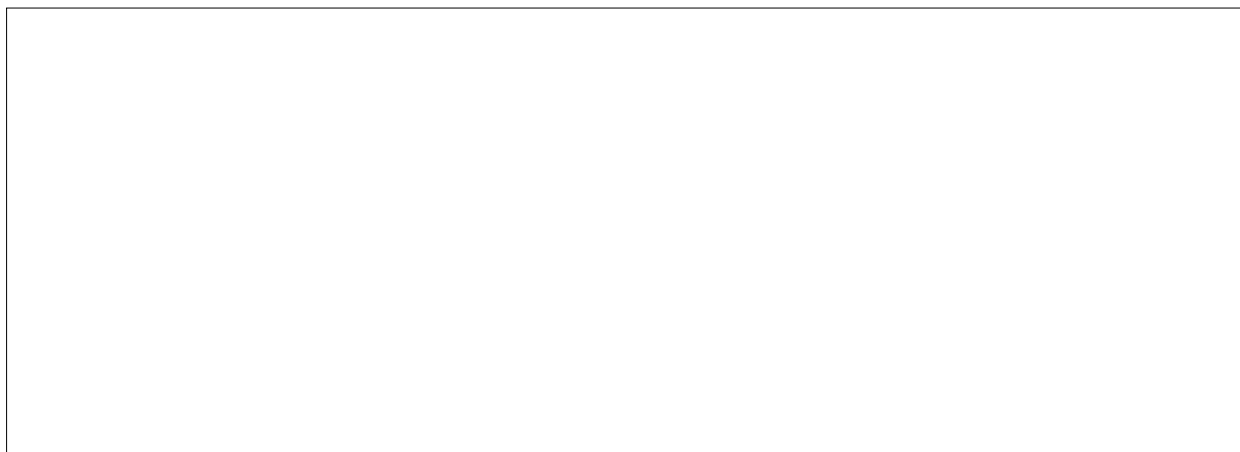
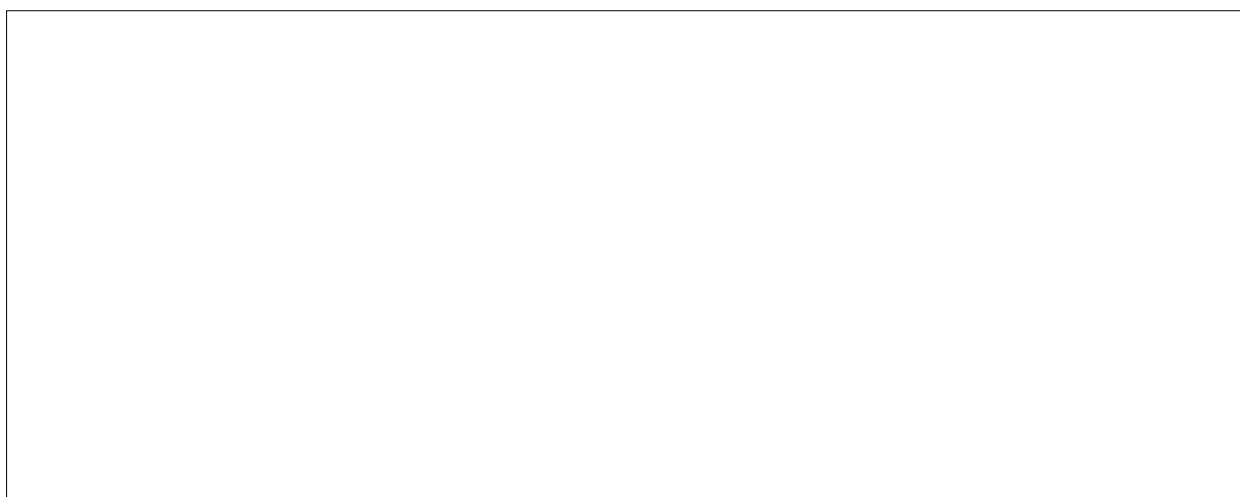


IMAGEN 3





UNIÓN EUROPEA
Fondos Europeo de Desarrollo Regional



**Junta
de Andalucía**

Consejería de Educación
y Deporte