

## Ficha grupal

### ¡Muéstralo!



# 1 ¡Muéstralo!

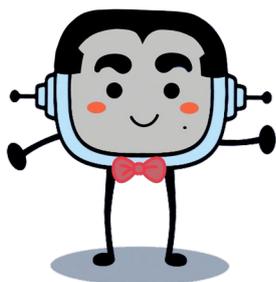
**Nombre del grupo:**



**Componentes del grupo:**



**Portavoz del grupo:**

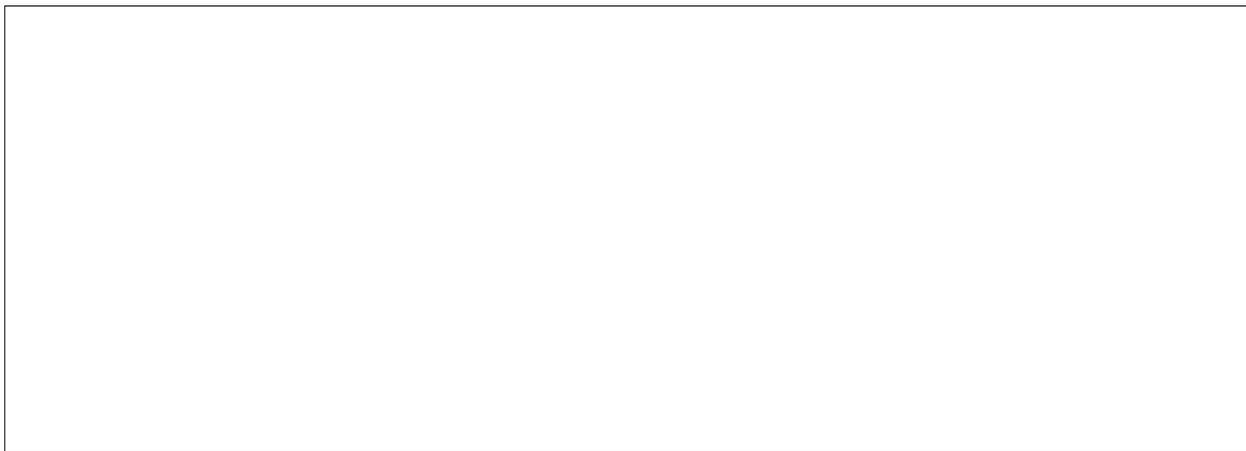


Con tres imágenes puedes contar una historia. ¿Te atreves a hacerlo tú? Con tu grupo, piensa en una anécdota que te haya ocurrido hoy en el instituto o acude a Kardia para inspirarte. Sigue los pasos para jugar a ser estatuas.

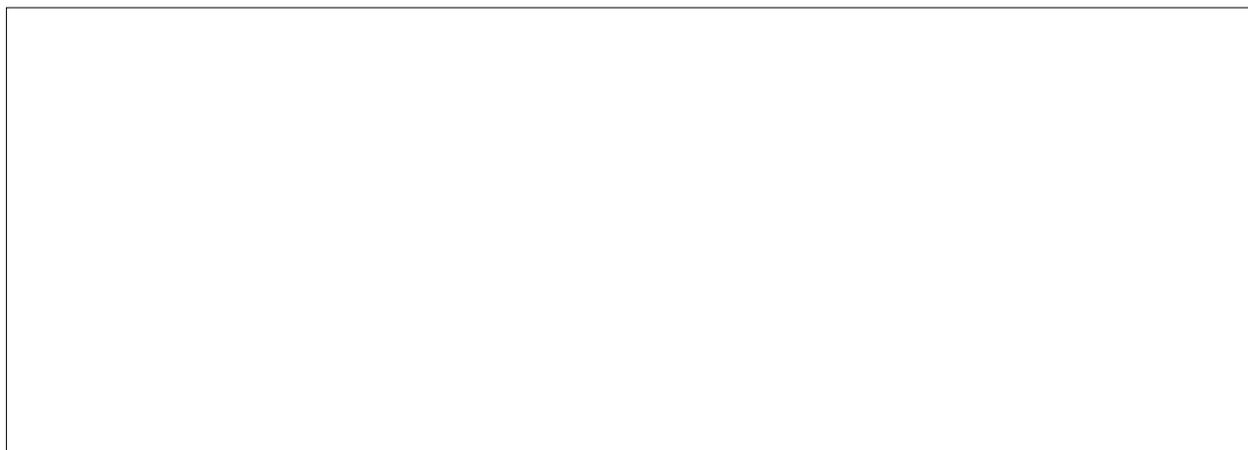
- 1.- Escribe brevemente la anécdota que quieres contar. Debe ser en torno a un problema que sucede entre dos personajes y un tercero interviene para intentar solucionarlo

- 2.- Ahora, piensa en tres imágenes fijas con las que puedas expresar los tres momentos clave de esa anécdota: el planteamiento, el nudo y el desenlace. Reflexiona sobre la disposición de los personajes, los gestos y expresiones de la cara y la forma de indicar movimientos. Tienes la oportunidad de hacer un boceto de la imagen o describirla, pero lo importantes es que muestres la imagen que has creado con tu grupo al resto de la clase y observes si han entendido lo que querías transmitir.

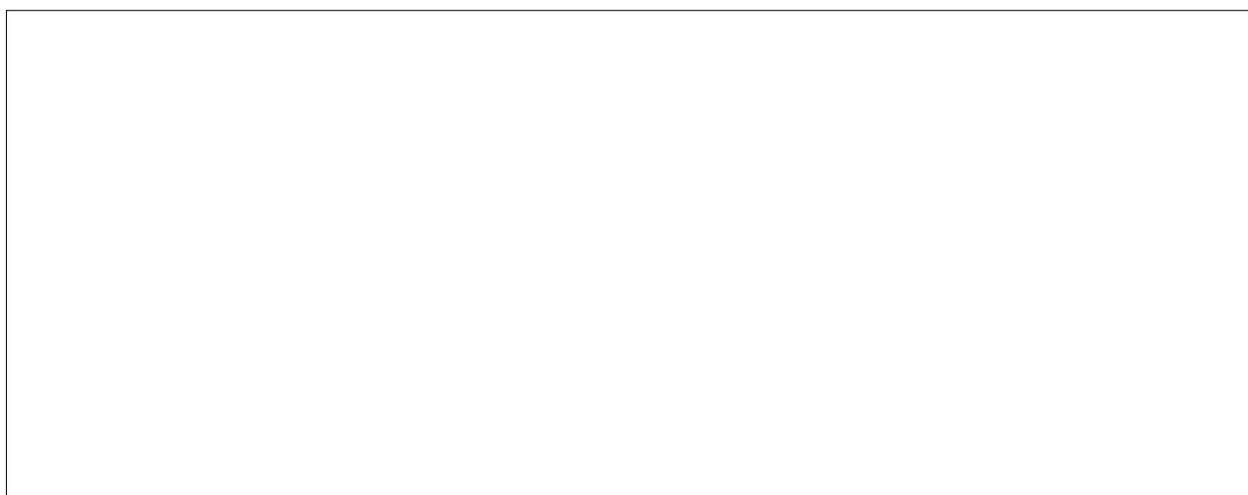
**IMAGEN 1**



**IMAGEN 4**



**IMAGEN 3**



**R E A**  
**ANDALUCÍA**  
RECURSOS **EDUCATIVOS** ABIERTOS

  
Andalucía  
se mueve con Europa



**UNIÓN EUROPEA**  
Fondos Europeo de Desarrollo Regional



**Junta  
de Andalucía**

Consejería de Educación  
y Deporte