

¡Rétor Jones y la montaña TIC!

La calculadora de Rétor

Calculamos y comprobamos



1 Calculamos y comprobamos

Os vamos a proponer un juego con el que trabajaréis el cálculo mental y además os ayudaréis de la calculadora.

En primer lugar os vais a dividir en equipos de 4 (si necesitáis grupos de más o menos componentes comentadlo con el maestro o la maestra para adaptar el juego). Y antes de empezar a realizar el juego deberéis decidir con qué operaciones vais a jugar, siendo la suma y la resta obligatorias, y la multiplicación y la división opcionales.

Os vais a numerar, y empieza quien tenga el número 1, que propone un número entre el 1 y el 99, todas las personas lo anotan en su hoja. Quien tenga el número 2 propone una operación, el número 3 propone el segundo término de la operación también entre 1 y 99, y tras anotarlo en vuestras hojas, los 4 componentes del grupo deberán estimar, calcular mentalmente cuanto puede ser el resultado de la operación resultante.

En el momento en que todas las personas del grupo hayan anotado el resultado que creen que dará en su hoja, el número 4 hará la operación en la calculadora, y mostrará la pantalla a todo el grupo. Quienes hayan acertado se anotan 1 punto. Si ninguna persona del grupo ha acertado, se llevará el punto que más se haya acercado.

En el siguiente turno se rotará, de modo que empieza diciendo el primer término de la operación el número 2, y así sucesivamente.

Ganará la persona que antes llegue a 10 puntos.

			=	
--	--	--	---	--

			=	
--	--	--	---	--

			=	
--	--	--	---	--

		=	
--	--	---	--

		=	
--	--	---	--

		=	
--	--	---	--

		=	
--	--	---	--

		=	
--	--	---	--

		=	
--	--	---	--

		=	
--	--	---	--

		=	
--	--	---	--

R E A
ANDALUCÍA
RECURSOS EDUCATIVOS ABIERTOS

Andalucía
se mueve con Europa



UNIÓN EUROPEA
Fondos Europeo de Desarrollo Regional



**Junta
de Andalucía**

Consejería de Educación
y Deporte