

CÓMO USAR EL IDEVICE CONTENIDO DUA

en eXeLearning con estilo EducaAnd

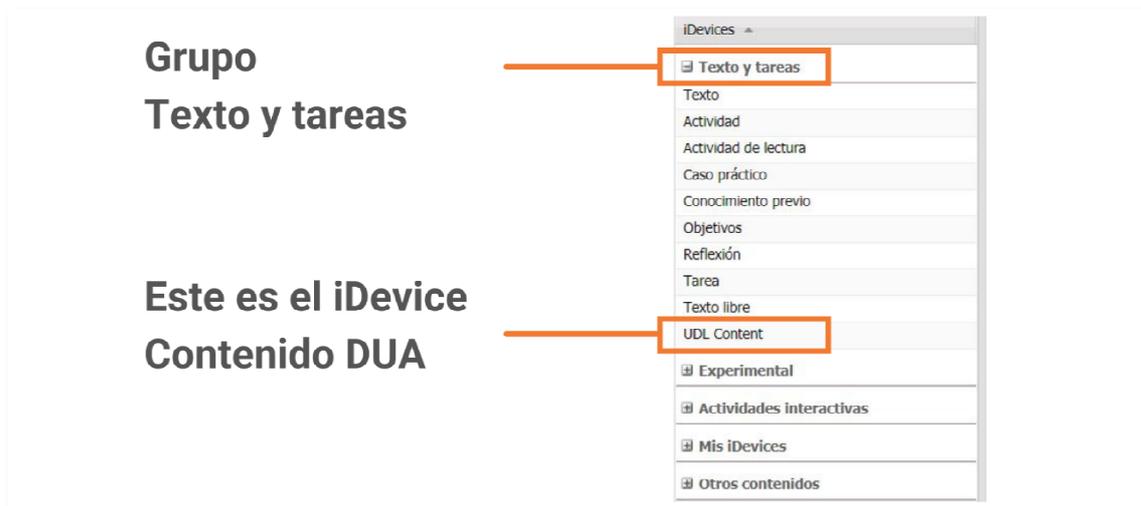
El iDevice contenido DUA es un iDevice que nace con el propósito de facilitar la aplicación de los tres principios del diseño universal para el aprendizaje: el principio de compromiso, de representación y expresión en el diseño de recursos educativos abiertos creados con eXeLearning y con estilo EducaAnd.



Comenzamos.

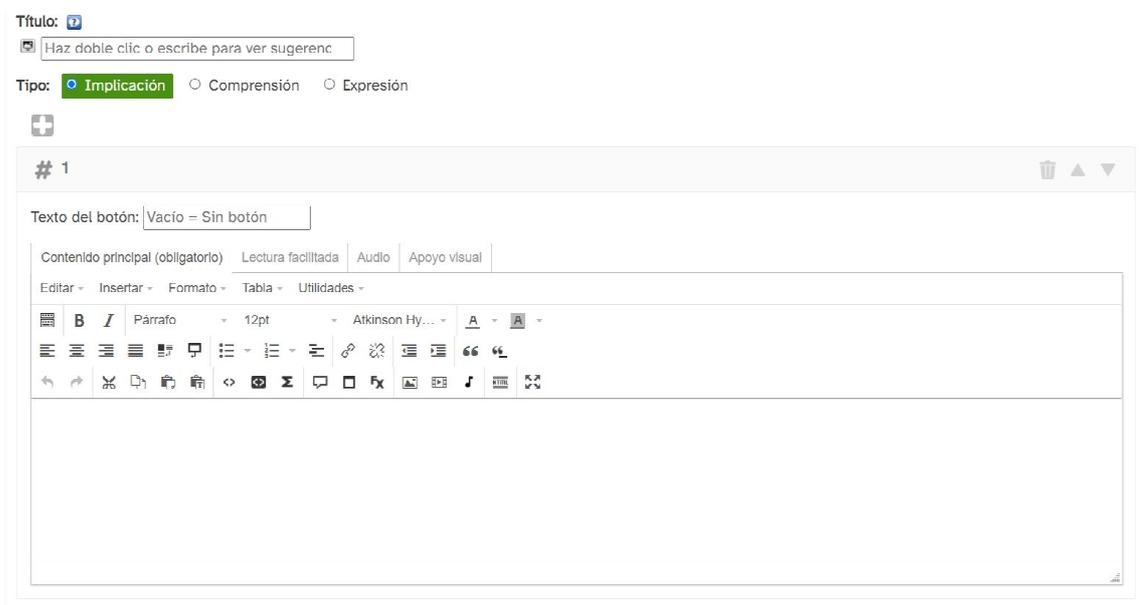
Localiza el iDevice Contenido DUA de entre todos los disponibles.

Lo encuentras en el menú de iDevices, en el grupo Texto y tareas.

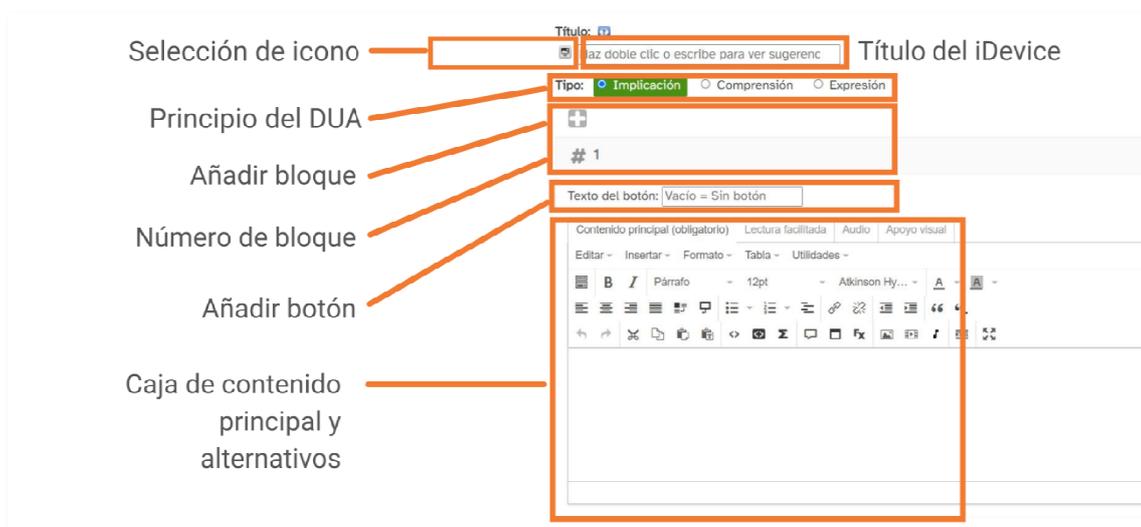


Púlsalo para añadirlo.

Esta es su apariencia.



Estos son los elementos que puedes configurar en él: selección de icono, título del iDevice, principio DUA al que hace referencia y que determinará su color, botón para añadir bloques, número de bloque, añadir botón y caja de contenido principal y alternativos.

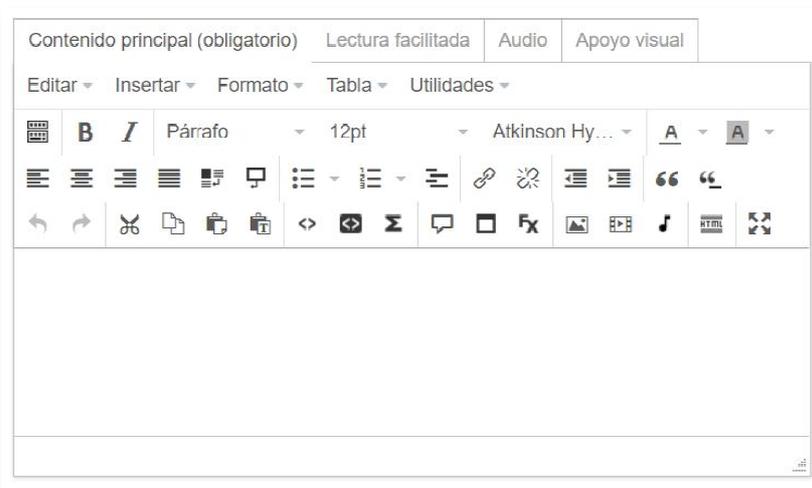


El iDevice Contenido DUA es un recurso polivalente y que permite diferentes configuraciones y composiciones.

Veamos algunas de ellas:

1. Úsalo como iDevice de texto básico:

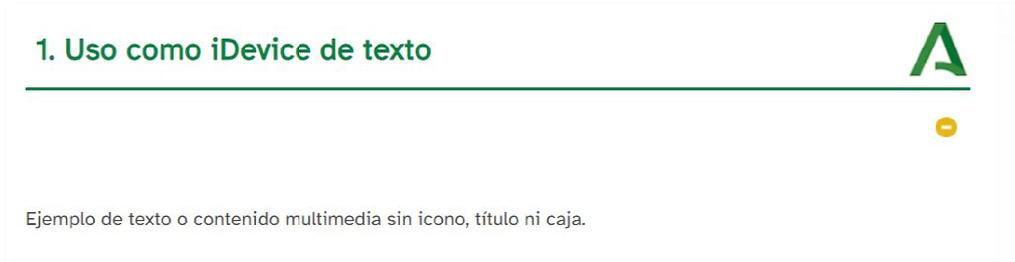
Lo primero que has de saber es que el iDevice Contenido DUA puede comportarse como un iDevice de texto básico, en el que puedes incorporar contenido textual o multimedia gracias a la caja de edición HTML.



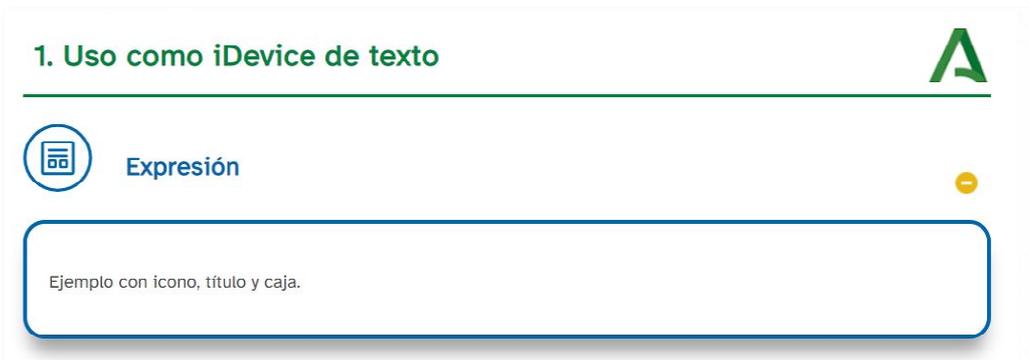
Pero la principal diferencia con respecto a otros iDevices del tipo Texto y tareas es que te permite insertar o no un icono y un título de entre un conjunto, categorizados por colores y formas de acuerdo a los tres principios del DUA: verde para el principio de compromiso, morado para el principio de representación y azul para el principio de expresión.



Si decides no añadir ni icono ni título, se mostrará el texto sin caja de color a su alrededor.



Si decides añadir icono y título, se mostrará el texto con una caja de color a su alrededor.

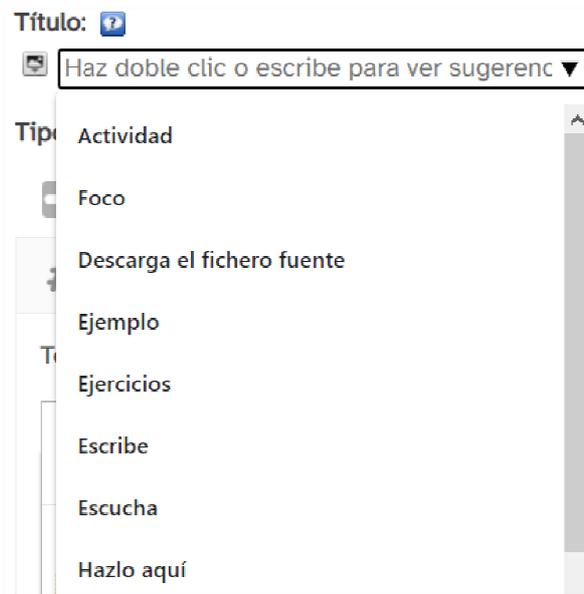


En este caso, elige el icono de entre el conjunto de iconos que el iDevice pone a tu disposición.



Si decides añadir un título tienes dos opciones:

- a. Elegir de entre los que el desplegable te sugiere.



- b. Crear tu propio título en la caja de texto.



Luego selecciona el tipo de principio del DUA de acuerdo a tu propósito y que dará color al título, la caja de texto y los botones (opcionales).

Tipo: Implicación Comprensión Expresión

Tipo: Implicación Comprensión Expresión

Tipo: Implicación Comprensión Expresión



Evita inconsistencias cuando uses iconos, títulos y asocies el principio DUA, es decir, usa cada icono y título de acuerdo al principio que quieras desarrollar.

A continuación ves la apariencia iDevice Contenido DUA una vez que hemos elegido un icono, insertado un título, seleccionado el principio del DUA al que hace referencia y añadido contenido en la caja de texto.

Compromiso
Ejemplo con icono, título y caja.

Representación
Ejemplo con icono, título y caja.

Expresión
Ejemplo con icono, título y caja.



Incluye siempre que puedas icono, título y caja de texto, ya que así facilitarás la comprensión de tu REA porque

- el icono ayuda a anticipar y crear rutinas,
- el título ayuda a situarse porque describe el propósito
- y el borde de color de la caja de texto da estructura a la información.

2. Gestiona los bloques dentro de tu iDevice Contenido

DUA:

Dentro de un mismo iDevice puedes incluir diferentes bloques de contenido. Fíjate que puedes añadir, mover o eliminar bloques de contenido usando los botones. También puedes minimizar los bloques para trabajar más cómodamente pulsando sobre ellos.





Usa tantos bloques de contenidos como necesites pero recuerda que es importante tener en cuenta la extensión de la página.

3. Usa el tipo de bloque que más te interese: bloque sin botón o bloque con botón.

a. Bloque sin botón:

Deja vacía la caja de texto de botón. Solo se mostrará el contenido que escribas y con los efectos que quieras aplicar (acordeón, paginación, carrusel,...).

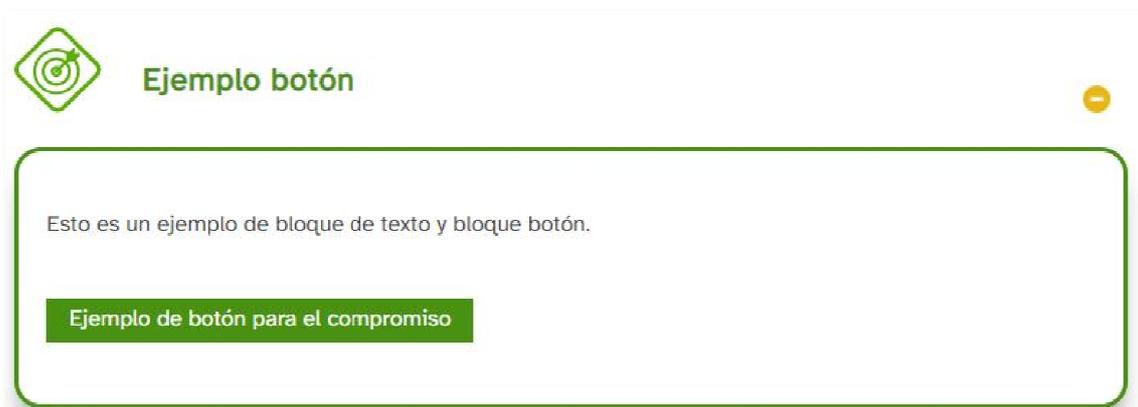
Primerero piensa

¿Alguna vez has visto una carta?

b. Bloque con botón:

Muestra un botón de color de acuerdo al tipo de principio que hayas elegido y haciendo clic en él se muestra el contenido que escribas, al igual que los botones de retroalimentación de otros iDevice de eXeLearning, pero con la diferencia de que estos tomarán el color de referencia del principio del DUA que hayas elegido previamente.

Aquí ves un ejemplo de botones para cada uno de los principios.



Ejemplo botón

Esto es un ejemplo de bloque de texto y bloque botón.

Ejemplo de botón para el compromiso



Ejemplo botón

Esto es un ejemplo de bloque de texto y bloque botón.

Ejemplo de botón 1 para la representación

Ejemplo de botón 2 para la representación



Ejemplo botón



Esto es un ejemplo de bloque de texto y bloque botón.

Ejemplo botón 1 para la expresión

Ejemplo de botón 2 para la expresión

Ejemplo de botón 3 para la expresión



Desde un punto de vista didáctico estos botones son un recurso muy versátil porque te permite dar feedback o incluir información complementaria evitando ruido visual o sobrecargar la página.



¿Qué es una carta?



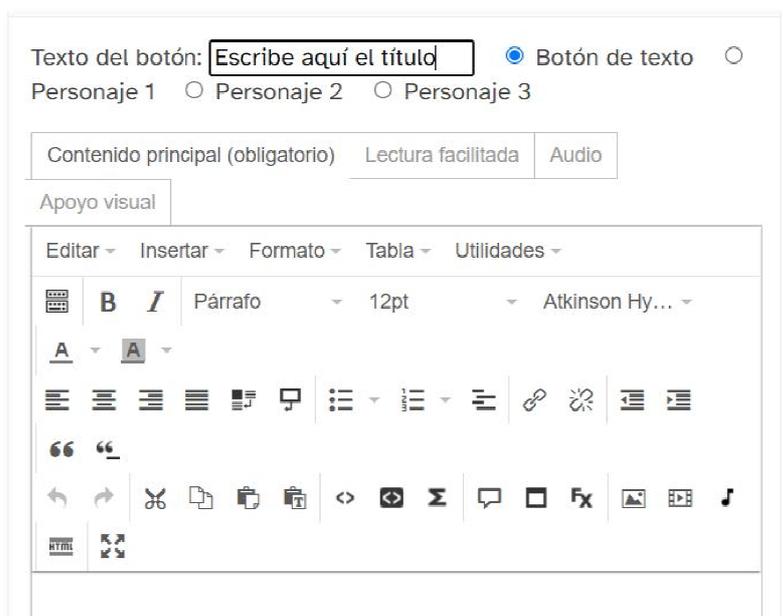
Las cartas son un tipo de comunicación escrita en el que un remitente (el emisor) envía un mensaje escrito en formato papel (mensaje) a un destinatario (receptor).

Necesito un ejemplo

Quiero saber más sobre esto

Quiero practicar

Para añadir un botón de color basta con que escribas algo en el campo “Texto del botón”, selecciones la opción “Botón de texto” e incluyas el contenido que se desplegará al pulsar el botón, como de costumbre, a través del editor HTML.



Es importante que el texto del botón describa adecuadamente el contenido que se mostrará al hacer clic en él. Si no se hace así, el contenido podría presentar problemas de accesibilidad.

El nombre del botón ha de ser unívoco.

Por ejemplo, mejor que sea “Ejemplo de carta” que “Ejemplo”.

Si además necesitas incluir información adicional en el nombre del botón por ser importante para la mejor comprensión de las personas usuarias de lectores de pantalla, puedes añadirlo colocando el texto (que estará oculto pero accesible) seguido de una barra vertical y a continuación el texto que quieras que se muestre en pantalla. De esta forma, el texto oculto no será visible pero sí será leído por los lectores de pantalla.

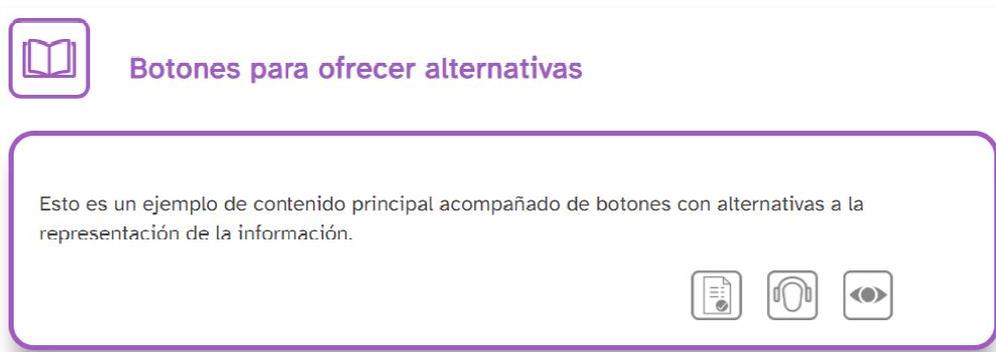


Puedes añadir tanto botones como necesites añadiendo nuevos bloques.

4. Ofrece alternativas al contenido principal.

Una de las ventajas que ofrece el iDevice DUA es que permite representar el contenido que incluyas como contenido principal en tres alternativas:

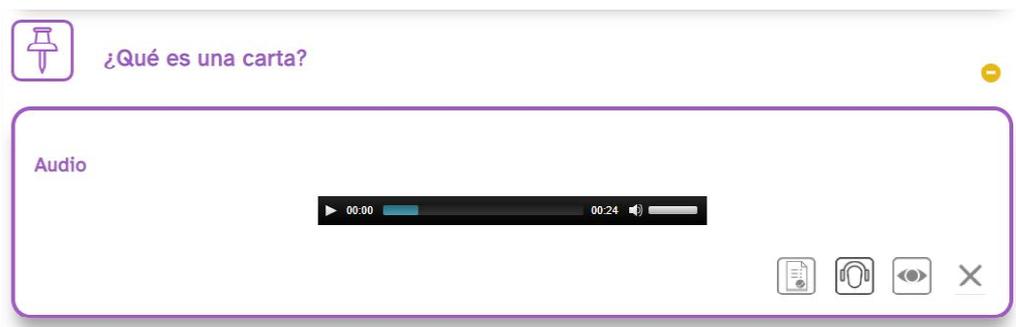
Lectura Facilitada, Audio y Apoyo Visual.



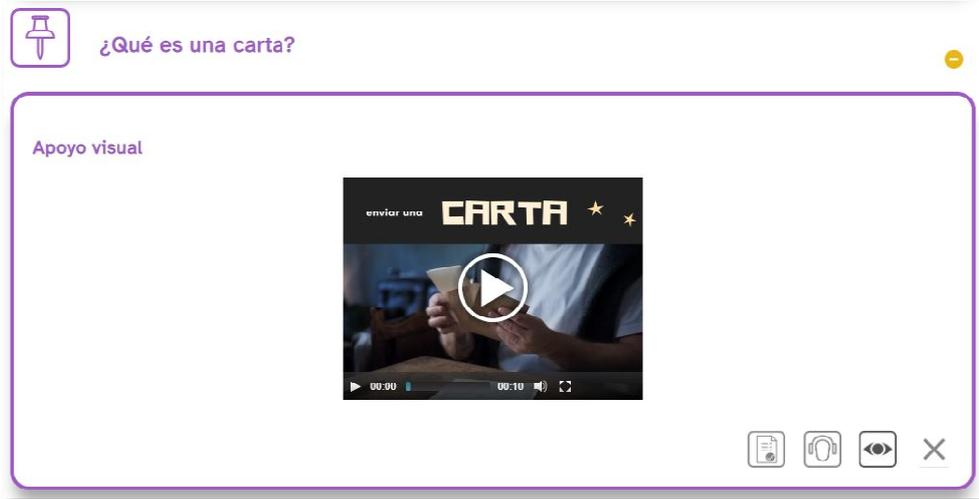
- Usa la opción Lectura Facilitada para redactar un texto siguiendo las pautas de Lectura Fácil.



- Usa la opción Audio para incorporar la misma información en versión audio.



- Y usa el contenido alternativo Apoyo Visual cuando quieras ofrecer la alternativa gráfica a la información que has incluido en el contenido principal.



Tienes libertad para incluir uno de ellos, dos o los tres. Cuantas más alternativas ofrezcas, mejor.

Incluye el contenido para cada opción editando la caja HTML como lo haces normalmente para cualquier iDevice.



Recuerda:

Habrà contenido en tu REA que sea nuclear, el más importante, por el que han de pasar todas la personas usuarias para avanzar por él. Pues bien, este siempre has de ofrecerlo en las tres alternativas (Lectura Facilitada, Audio y Apoyo Visual).

Puedes consultar el tutorial "Cómo ofrecer alternativas al texto" para saber qué tipo de contenido incluir.

5. Ofrece recursos de ayuda con los personajes:

Usa los personajes como complemento al texto principal, como un recurso de ayuda a las personas usuarias que les permita navegar y avanzar por tu REA.



Su comportamiento es como el de un botón, es decir, muestra el contenido al hacer clic en él, pero tiene una presentación diferente: incluye una imagen en movimiento y un título.





La información que incluyas en el botón personaje ha de ser complementaria, no nuclear, ya que se presenta colapsada y se despliega solo si se pulsa sobre él; por tanto, puede haber personas usuarias que no lean dicha información.

Para agregarlo:

1. Añade un iDevice Contenido DUA sin icono ni título, ya que el personaje contiene el suyo propio.

Haz doble clic o escribe para ver sugerenc

Tipo: Implicación Comprensión Expresión

2. Escribe algo en la caja Texto del botón. Entonces aparecerán los diferentes personajes disponibles.

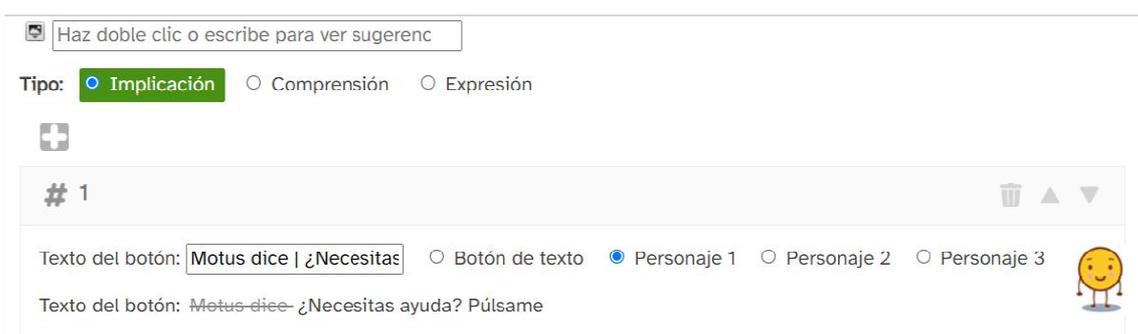
3. Elige el personaje adecuado según el contenido de ayuda que vayas a mostrar:

- Motus para el control emocional.
- Kardía para activar conocimientos previos y conectar con los intereses del alumnado.

- Clavis para proponer estrategias que favorezcan la metacognición.
- Y Lumen para proponer recursos para las funciones ejecutivas.

4. Añade título al botón comenzando por:

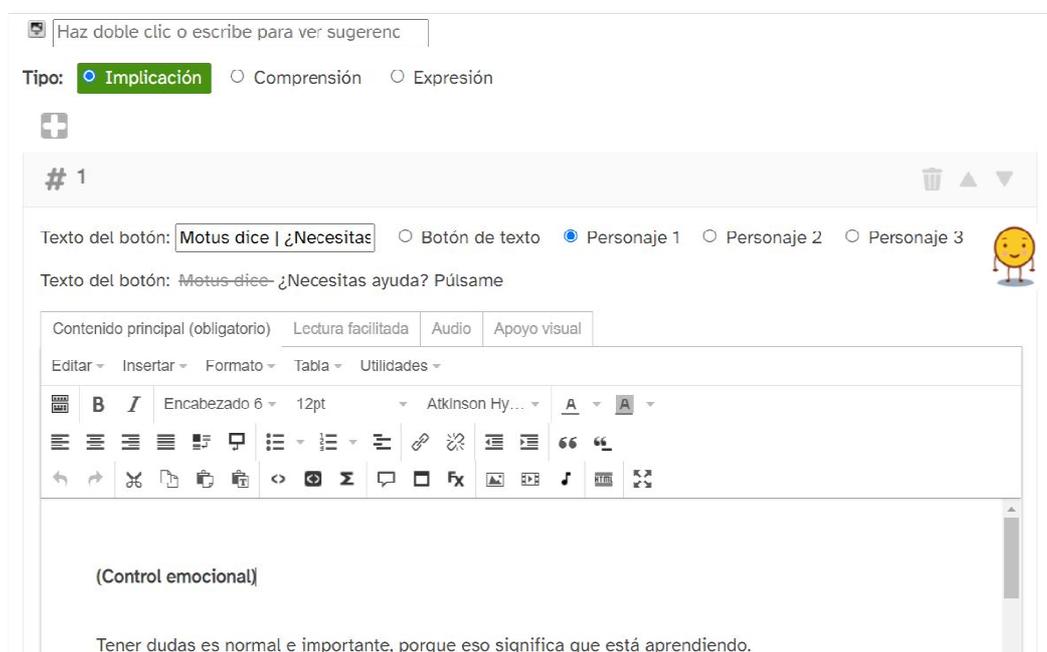
- Motus dice|
- Kardía dice|
- Clavis dice|
- Lumen dice|



Añadiendo la barra vertical conseguimos que dicha información esté oculta pero accesible para los lectores de pantalla.

5. Luego añade el título que describa el propósito del personaje en ese momento.

6. Agrega contenido como lo haces normalmente, editando la caja HTML.



Recuerda que puedes agrupar los personajes añadiendo tantos bloques como personajes quieras usar. Así harás que la extensión de la página sea menor.

Evita siempre incorporar las alternativas al contenido principal (botones grises de Lectura Facilitada, Audio y Apoyo Visual).



Salva el inconveniente que supone no añadir los botones de alternativas (Lectura Facilitada, Audio y Apoyo Visual) en los botones de personajes redactando la información que dice el personaje con una redacción fácil de comprender y usando apoyos visuales y de audio en el contenido principal.



Diseño y edición: Jesica Rosa Delgado

Los símbolos pictográficos utilizados son propiedad del Gobierno de Aragón y han sido creados por Sergio Palao para ARASAAC (<http://www.arasaac.org>), que los distribuye bajo Licencia Creative Commons BY-NC-SA.



Obra publicada bajo licencia de Creative Commons
Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional