

## EL JUEGO MATEMÁTICO DE RÉTOR

Juegos con muchas mates

La conquista del territorio



# 1 La conquista del territorio.

## 1.1 Juegos e instrucciones.



Número de jugadores:

De dos a cuatro jugadores.



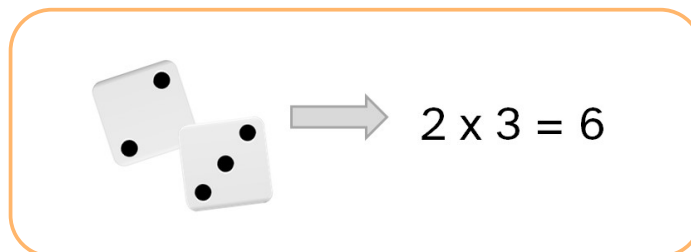
Material necesario:

- Una hoja de territorio.
- Dos dados.
- Lápices de colores.



Cómo se juega:

- Cada jugador elige un color.
- Los jugadores se turnan para lanzar los dos dados.
- El primer jugador tira los dos dados, y multiplica los números que han salido, por ejemplo:



- El alumno tiene que colorar, en la hoja de territorio, un cuadrado o un rectángulo que ocupe ese número de cuadrados, en este caso 6.
- A continuación sería el turno del siguiente jugador.
- El juego termina cuando los jugadores se quedan sin espacio para dibujar.
- El ganador es el jugador que ha utilizado la mayor área, es decir, la mayoría de los cuadrados.



**R E A**  
**A N D A L U C Í A**  
RECURSOS **EDUCATIVOS** ABIERTOS

Andalucía  
se mueve con Europa



**UNIÓN EUROPEA**  
Fondos Europeo de Desarrollo Regional



**Junta  
de Andalucía**

Consejería de Educación  
y Deporte