

Guía de uso OPENSHOT



1 OPENSHOT

OPENSHOT es un editor de vídeo gratuito y de código abierto que nos permite crear nuestros propios clips de grabación a partir de uno o varios vídeos, sonidos o imágenes.

Su aspecto es similar al de otros editores de vídeos y es capaz de trabajar con la mayoría de formatos de audio, grabación e imágenes conocidos.

Posee un buen número de efectos y transiciones para que el resultado sea impecable. Además, posee una excelente herramienta de corte, unión y redimensión de vídeos, lo cual hace de esta aplicación una opción ideal para producir grabaciones del más alto nivel.

1.1 CÓMO CREAR UN PROYECTO DE VÍDEO

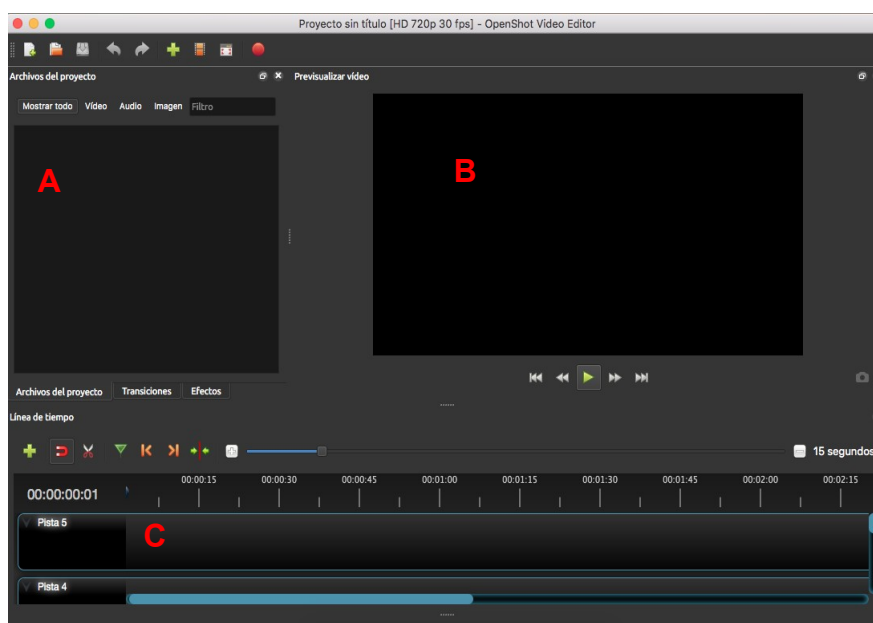
1. Entra en www.openshot.org

Descarga la aplicación en función del sistema operativo de tu ordenador.

Abre la aplicación .



2. Familiarízate con la interfaz de la aplicación:

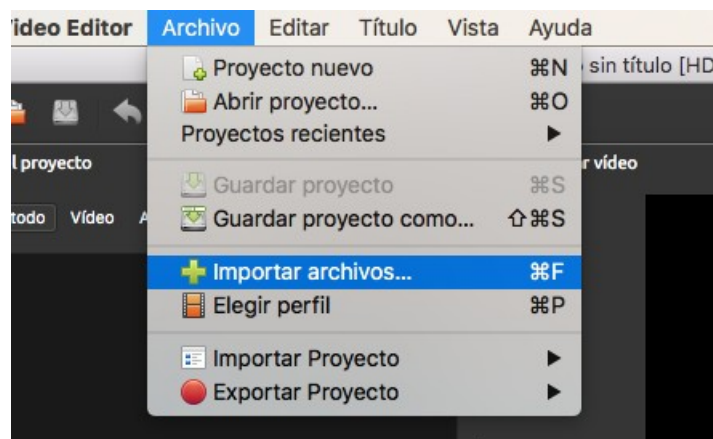


A. En esta parte estarán los **“Ficheros del proyecto”**. Se pueden añadir ficheros de audio, vídeo o imagen.

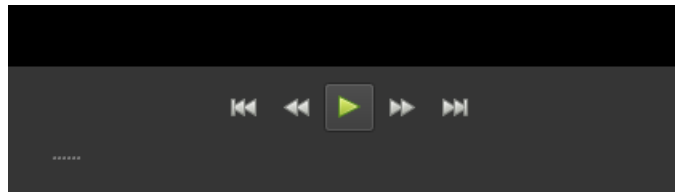
B. Aquí aparecerá la **“Vista previa del vídeo”**, el proyecto final. Desde aquí se controla la reproducción de vídeo con los botones de reproducción, rebobinado o avance rápido.

c. Esta última parte es la **“Línea del tiempo”**. Aquí se organizan los clips en el orden cronológico en el que posteriormente aparecerán en el vídeo. Haciendo clic derecho en los clips se accede a muchos preajustes y opciones divertidas para añadir al producto final.

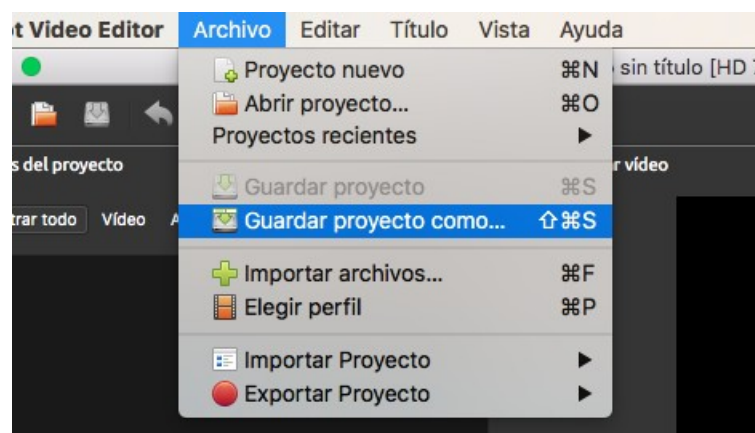
3. Importa los ficheros que quieres utilizar para editar tu grabación final. Para ello, pulsa en **“Archivo”**, la primera pestaña de la barra de opciones, y en **“Importar archivos...”**. Selecciona la carpeta donde se localizan los ficheros y acepta. Recuerda que debes importar todos los archivos que quieras incluir en tu grabación, ya sean audios, vídeos o imágenes.



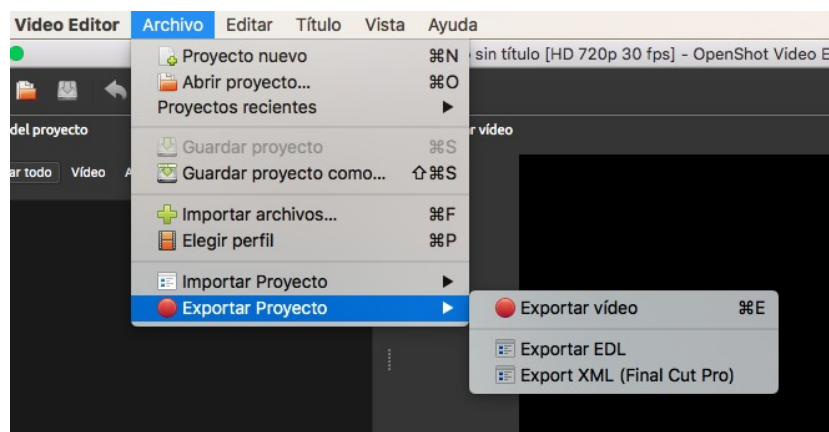
4. Arrastra los ficheros hasta la **“Línea del tiempo”** (**C**) en el orden en el que quieras que aparezcan en tu grabación. Presiona el botón de **“PLAY”**, debajo de la **“Vista previa del vídeo”** (**B**) para visualizar cómo avanza tu proyecto.



5. Cuando ya lo tienes montado, debes guardar el proyecto. Para ello, presiona en “Archivo” y en “Guardar proyecto como...”. Recuerda hacer esta operación cada vez que hagas algún cambio para evitar que se pierda el trabajo.

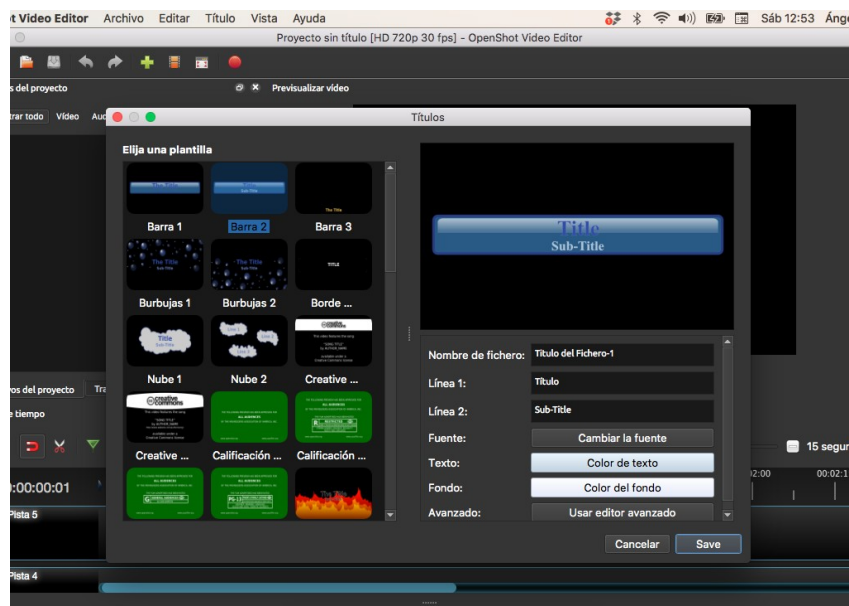


6. Cuando lo tengas finalizado del todo, debes exportarlo. Para ello, presiona en la pestaña “Archivo” y luego en “Exportar proyecto” y en “Exportar vídeo”. Elige el formato en el que vas a exportarlo y deja unos segundos que se guarde. Ya lo tienes terminado y puedes llevarlo a donde quieras.

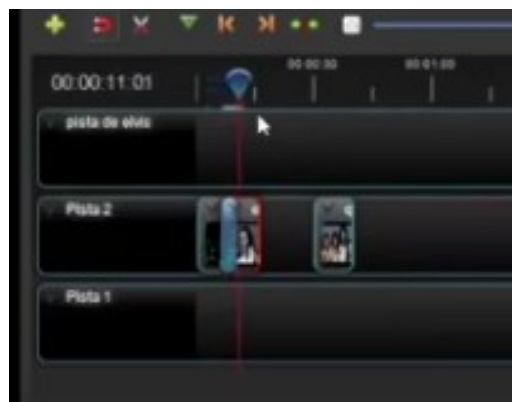


- Para **INCLUIR TÍTULO** a tu proyecto, presiona en la pestaña “Título” de la barra de opciones y luego, otra vez en “Título”. Aparecerá una ventana emergente. Elige el formato que más te guste y escribe el título en “Nombre del fichero”. Dale a “guardar”.

Aparecerá automáticamente en “Ficheros del proyecto” (A). Para bajarlo a las pistas, sólo tienes que seleccionarlo y arrastrarlo hasta abajo (C).



- Para **SOLAPAR** dos ficheros. Cuando estén en la “Línea del tiempo” (C), arrastra un fichero hasta dejarlo encima de otro fichero, de forma que se reproduzcan simultáneamente. También puedes hacer que simplemente pise una parte del otro fichero.



- Para **EDITAR** un fichero. Si haces clic derecho sobre el archivo cuando esté en “Ficheros del proyecto” (**A**), verás que aparecen muchas opciones de edición de formato, color, texto, etc. Elige el que más te guste.
- Para **INCLUIR TRANSICIONES**. Las transiciones son efectos llamativos entre un archivo y otro. Debajo de “Ficheros del proyecto” (**A**), presiona la pestaña “Transiciones”. Selecciona la que quieras y arrástrala hasta la “Línea del tiempo” (**C**). Recuerda dejarla encima del archivo en el que quieres que aparezca. Si la pones entre dos ficheros, no conseguirás el efecto de una transición.





UNIÓN EUROPEA
Fondos Europeo de Desarrollo Regional



**Junta
de Andalucía**

Consejería de Educación
y Deporte