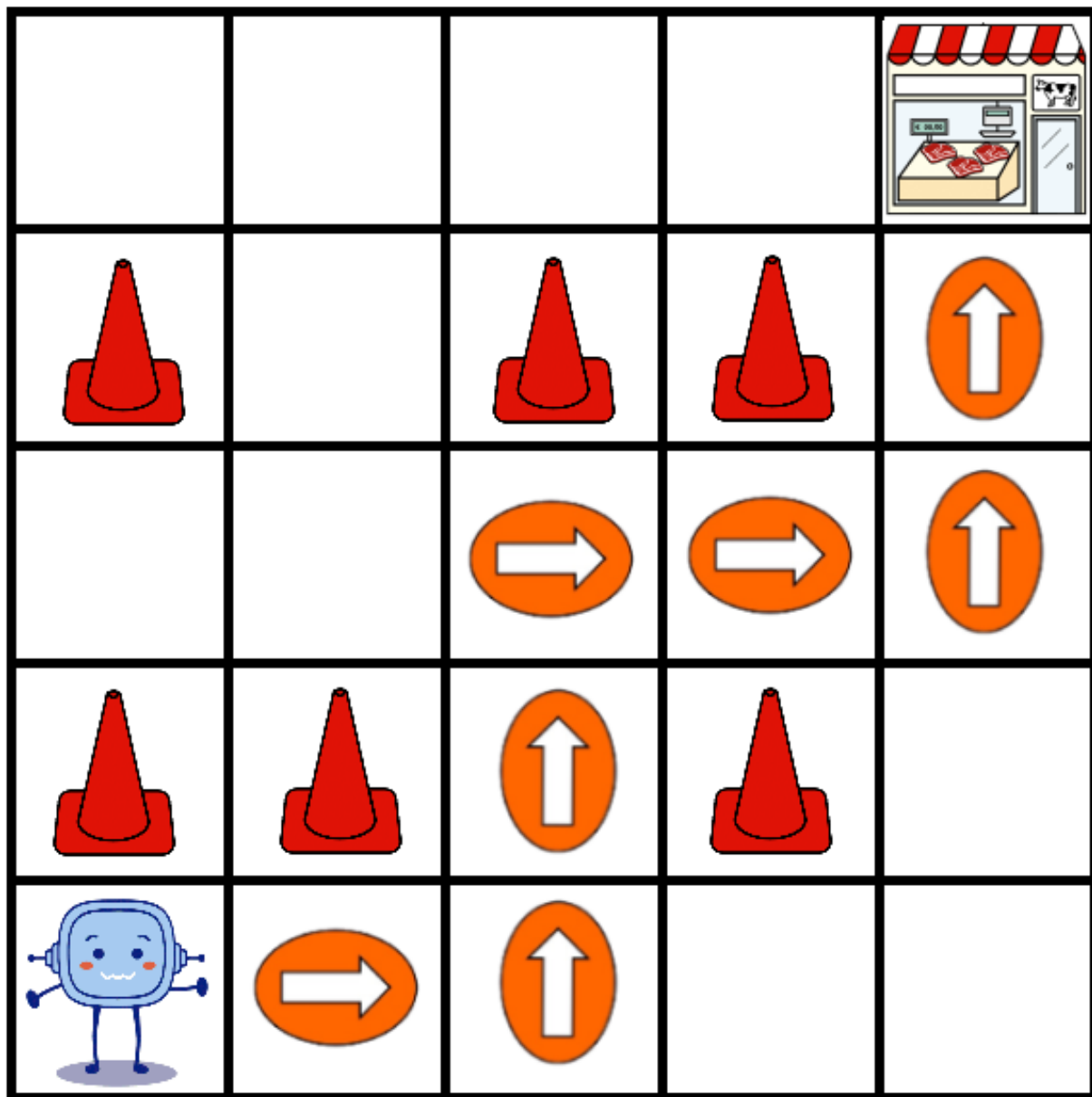


# Indica a Retor el camino



# 1 Indica a Retor su camino.

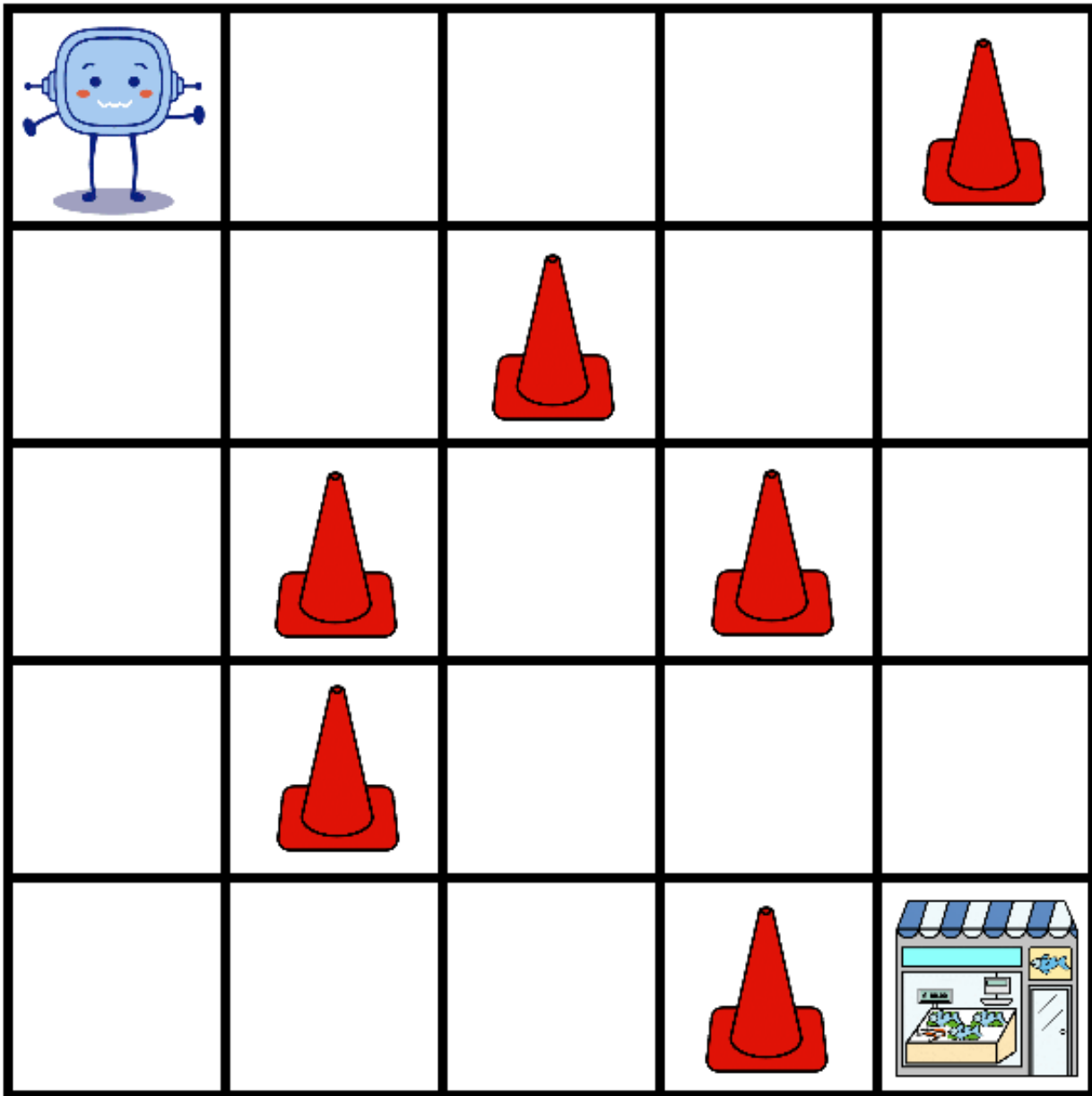
- Fíjate en el modelo. Luego usa las flechas para indicarle a Retor un camino para llegar a su destino. Luego, describe la ruta que elegiste como en el ejemplo.



Para llegar a la carnicería, Retor caminó 8 cuadros.

Dos cuadros hacia la derecha, dos hacia arriba, dos a la derecha y dos hacia arriba.

1.1.- Usa las flechas para indicarle a Retor un camino para llegar a la pescadería. Luego describe la ruta que elegiste.



Para llegar a la pescadería, Retor caminó... \_\_\_\_\_ cuadros.

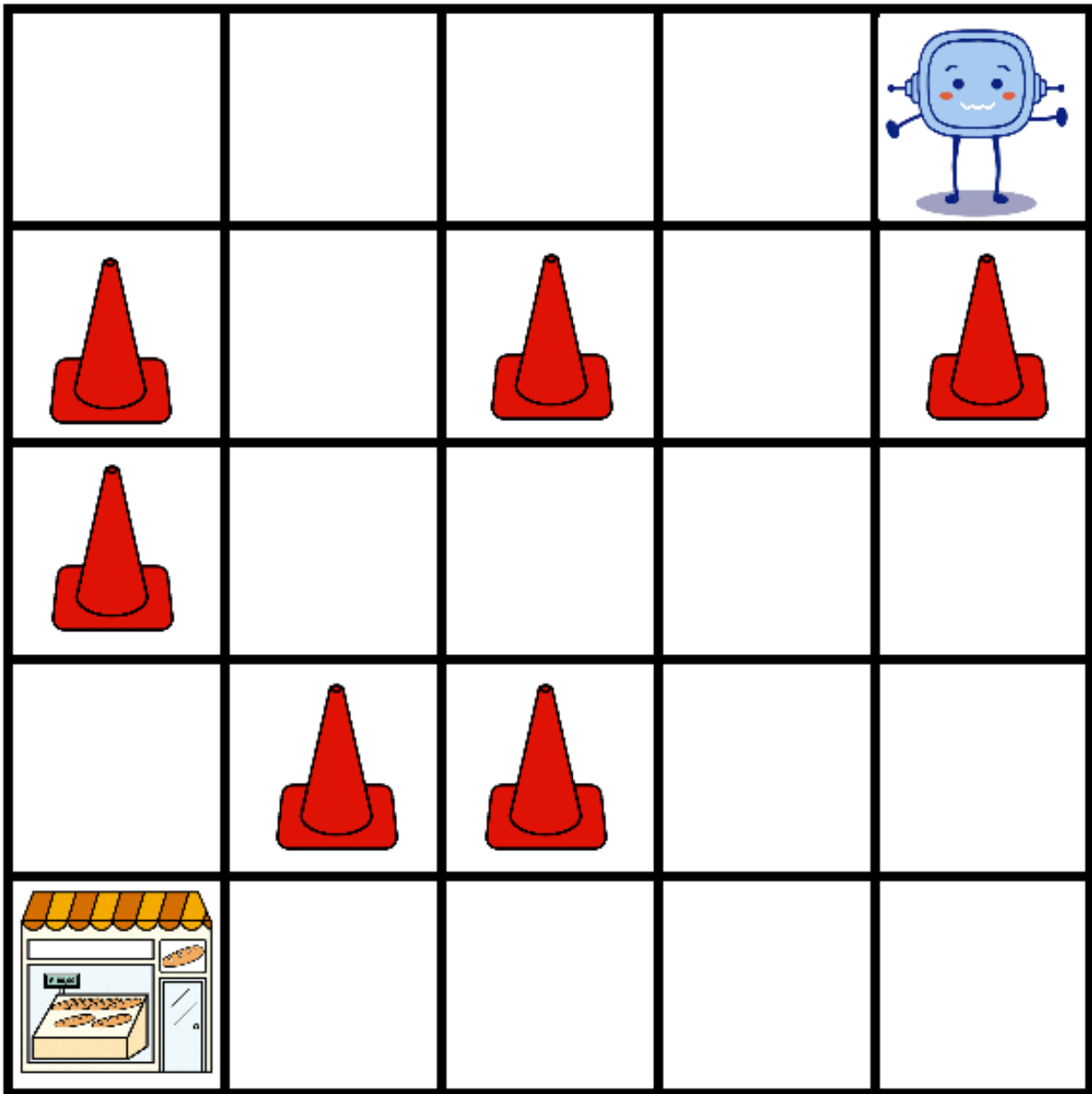
-----

-----

-----

-----

1.2.- Usa las flechas para indicarle a Retor un camino para llegar a la panadería. Luego describe la ruta que elegiste.

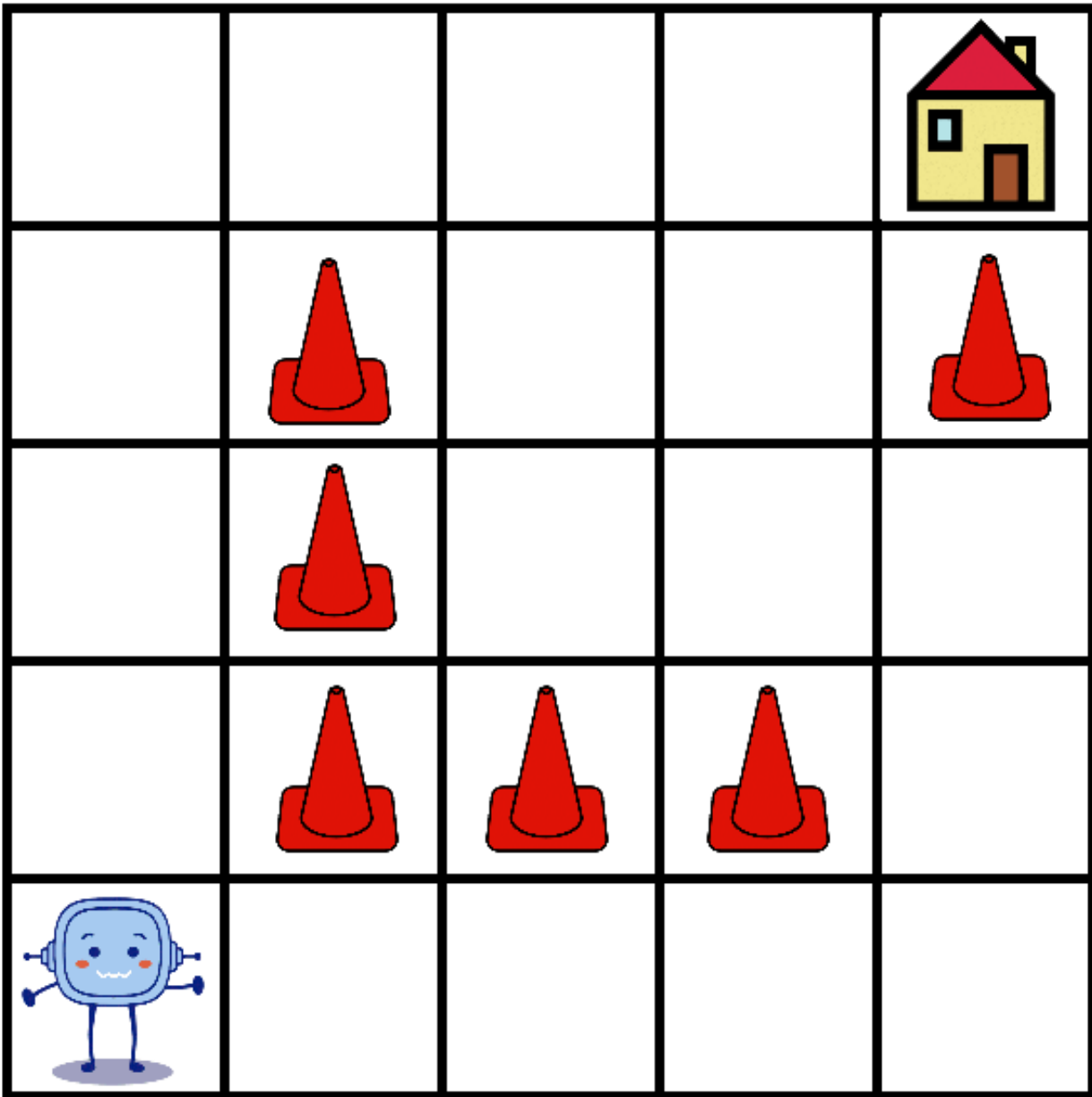


Para llegar a la panadería Retor caminó... \_\_\_\_\_ cuadros.

Four sets of horizontal dashed lines for writing the answer.



1.4.- Usa las flechas para indicarle a Retor un camino para llegar a su casa. Luego describe la ruta que elegiste.



Para llegar a su casa, Retor caminó... \_\_\_\_\_ cuadros.

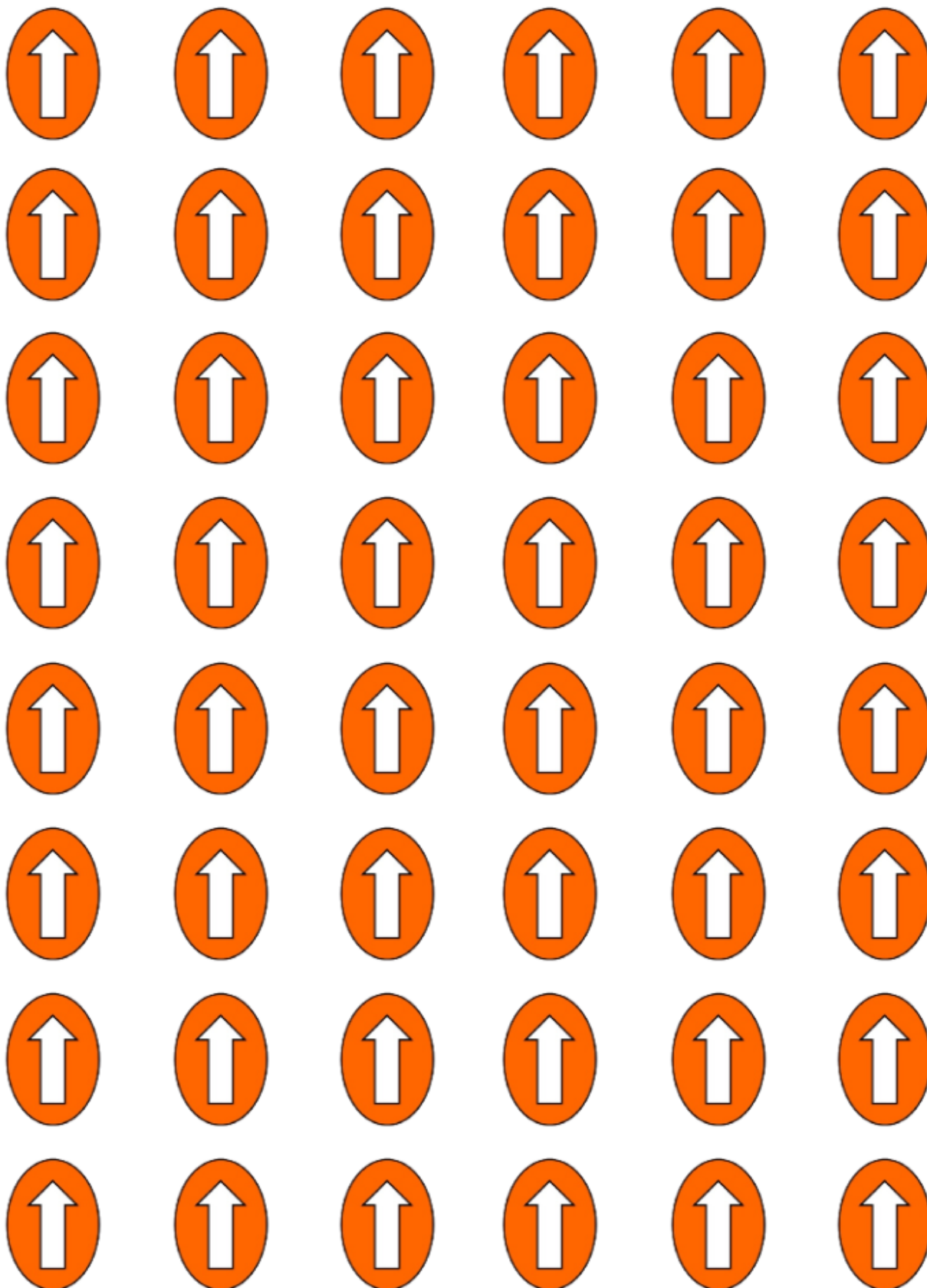
-----

-----

-----

-----

- Flechas para recortar y pegar.





**UNIÓN EUROPEA**  
Fondos Europeo de Desarrollo Regional



**Junta  
de Andalucía**

Consejería de Educación  
y Deporte