

MI COLEGIO SEGÚN IMHOTEP

El legado de Imhotep.

Siguiendo los pasos de Imhotep.

Jugamos con los cuerpos geométricos.



Nombre	
--------	--

1. Siguiendo los pasos de Imhotep

1.1. Jugamos con los cuerpos geométricos.

En este documento tienes las plantillas para construir todos los cuerpos geométricos que hemos visto hasta ahora.

Instrucciones:



PASO 1: Recorta la plantilla siguiendo las líneas que forman el perfil de la figura.



PASO 2: Dobla el papel por todas las líneas.

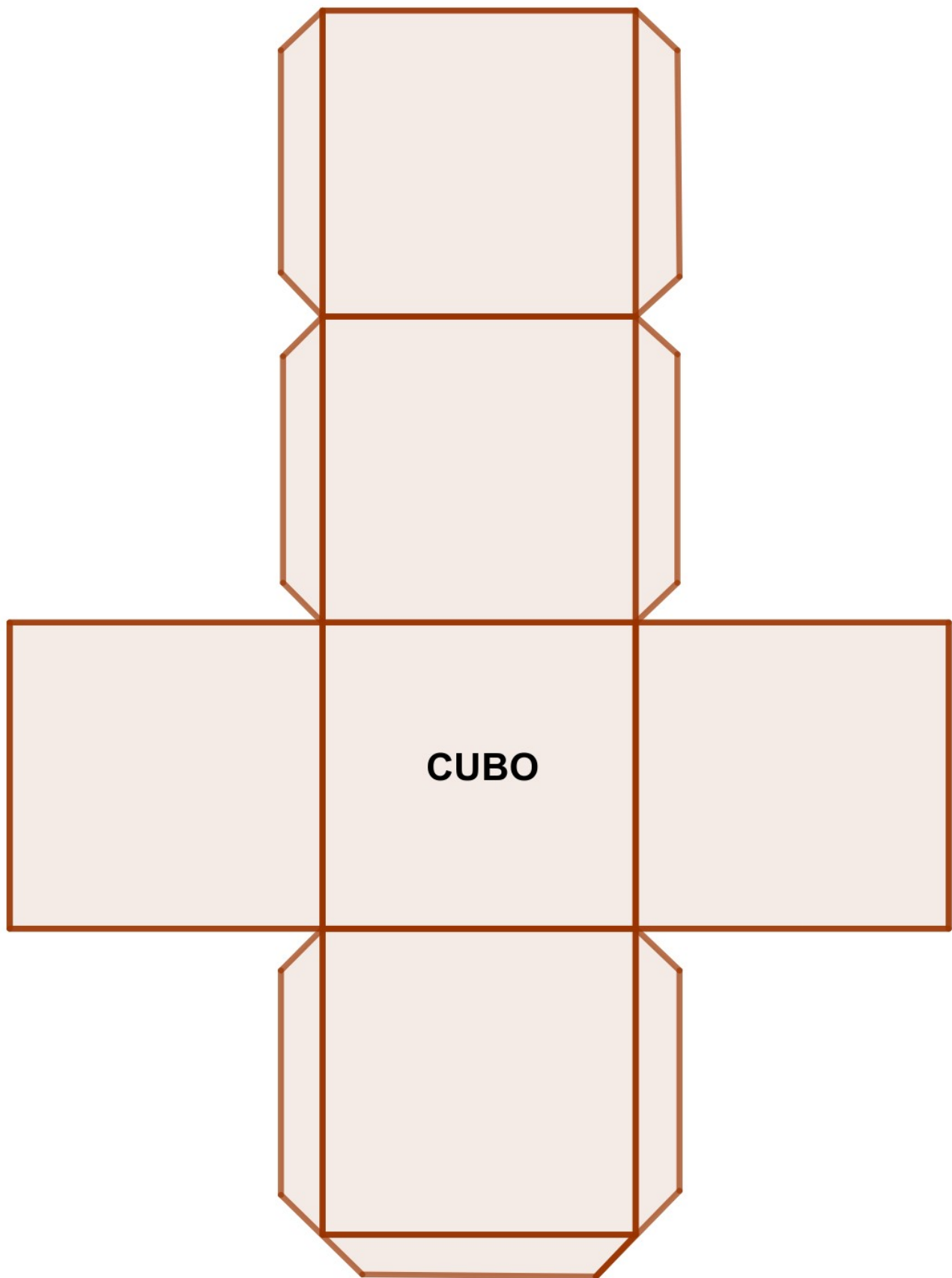


PASO 3: Echa pegamento en todas las pestañas.

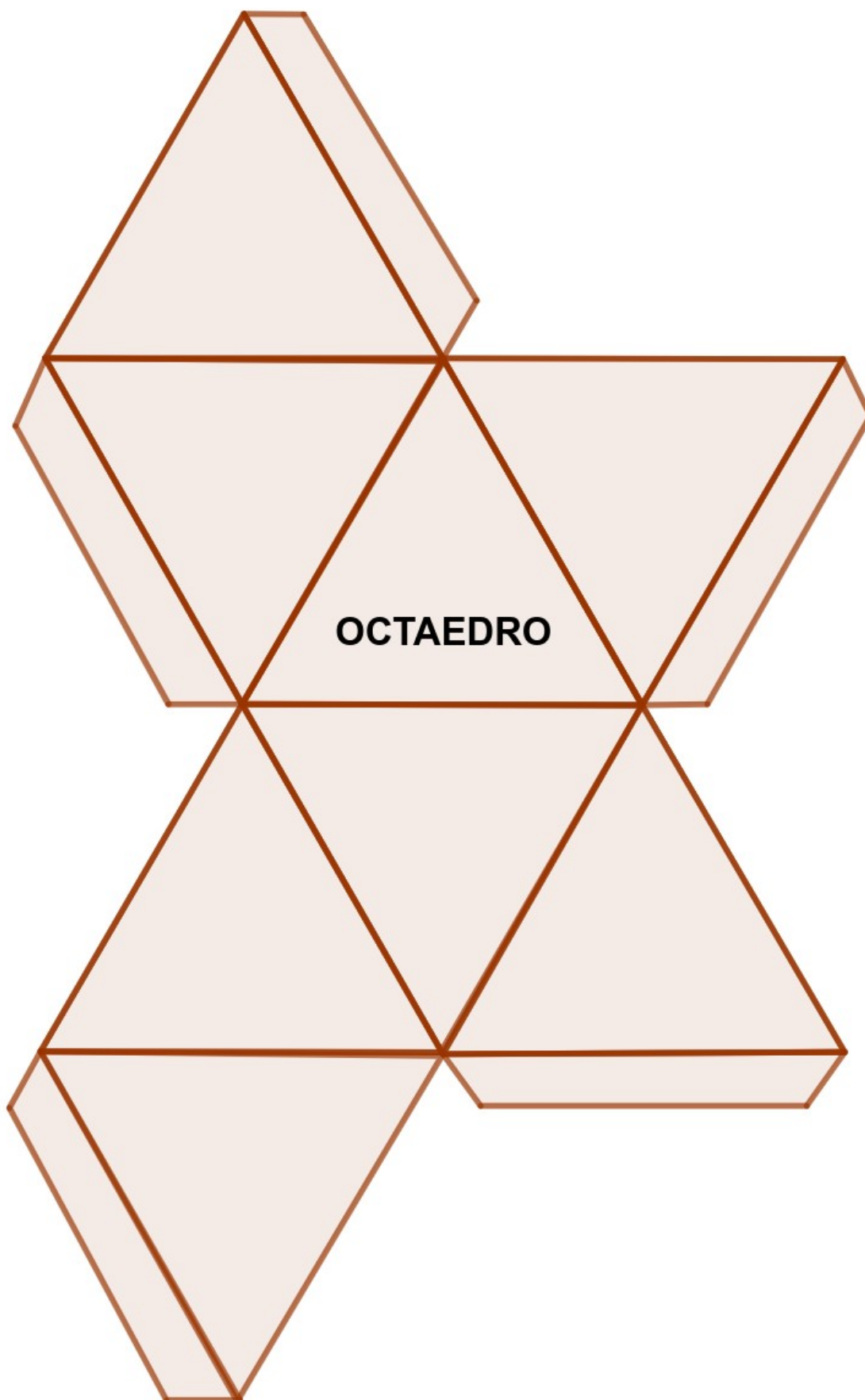


PASO 4: Une cada pestaña con su cara correspondiente y forma el cuerpo geométrico.

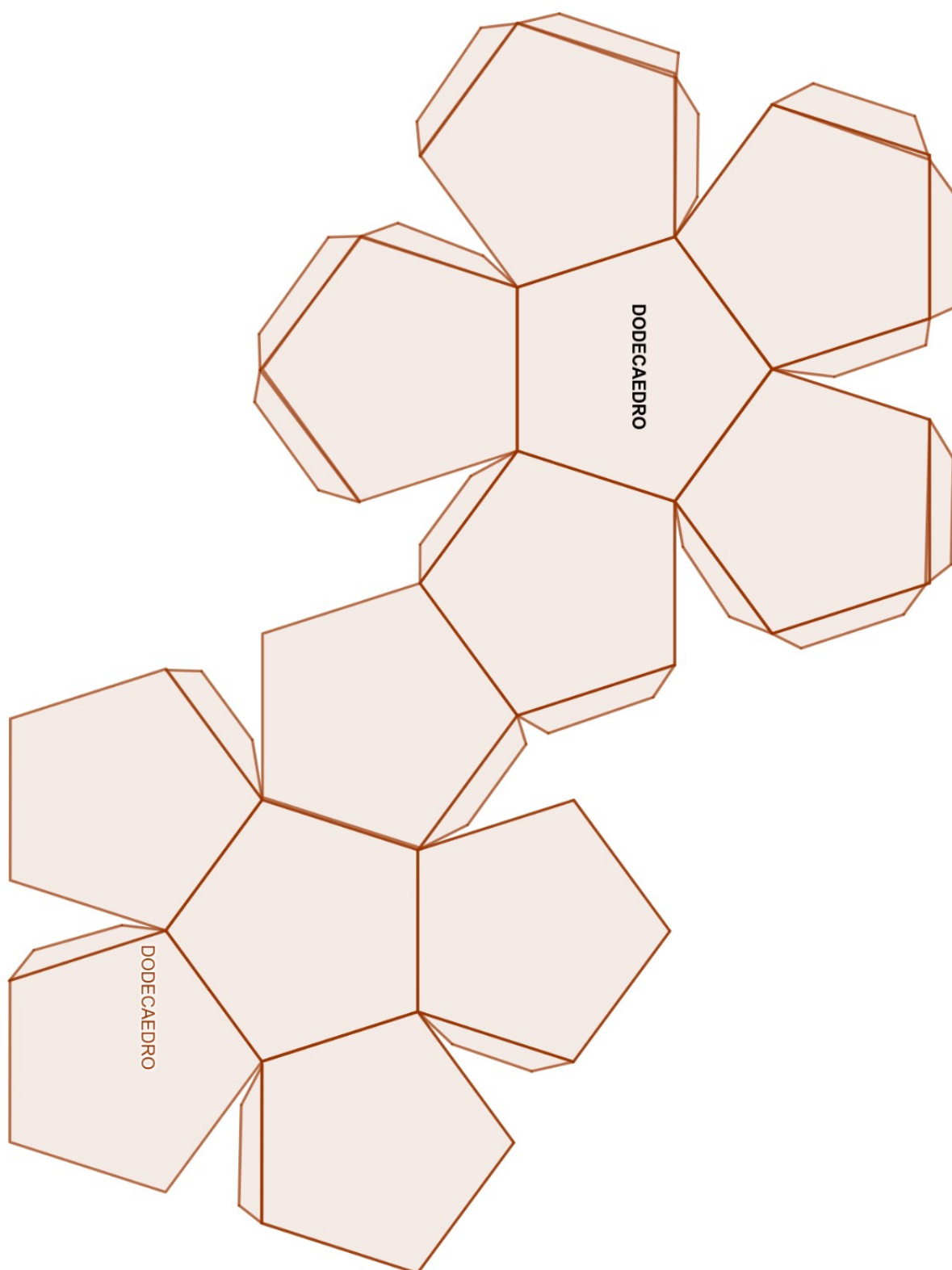
1.1.1. Plantilla de un cubo.



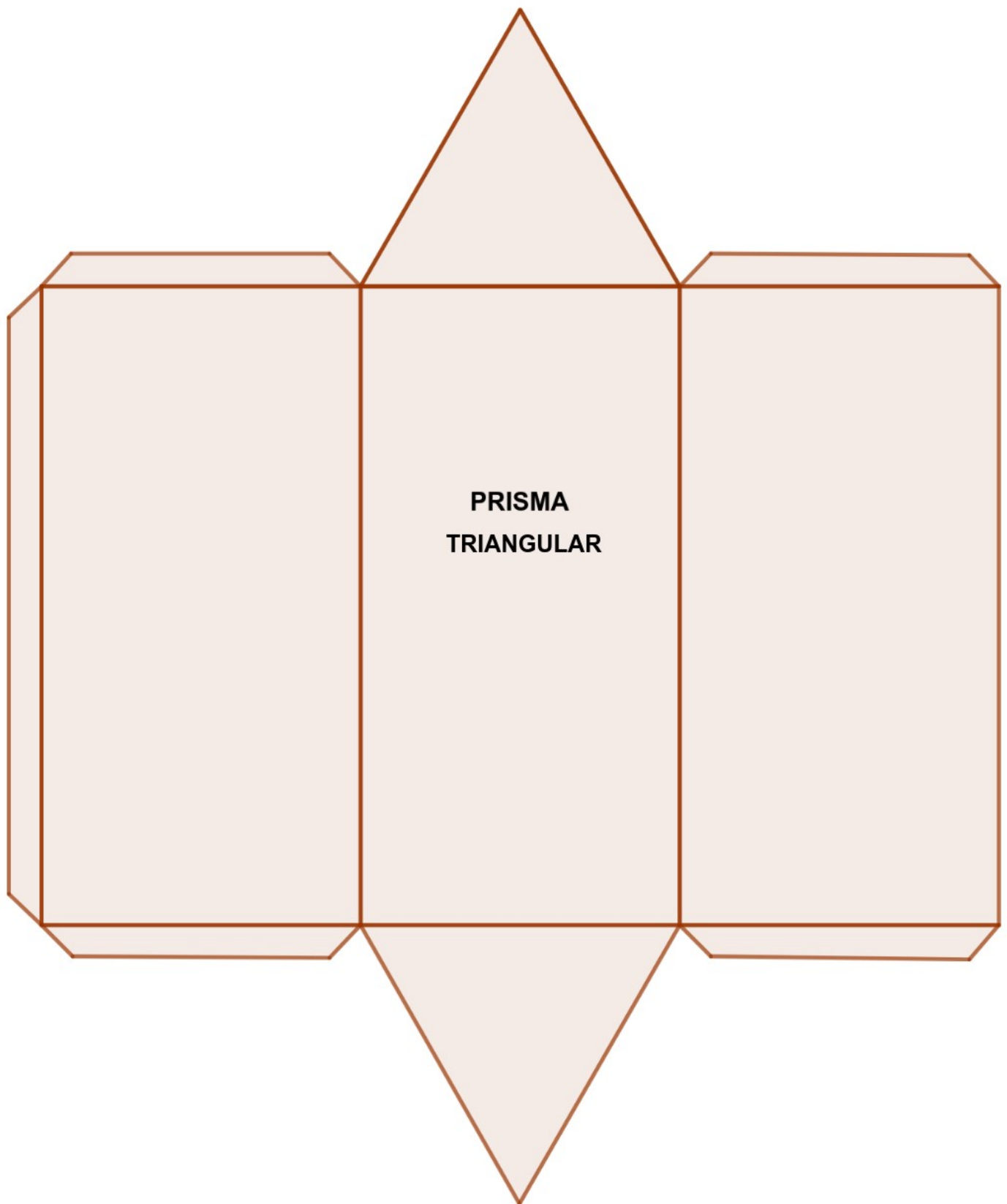
1.1.2. Plantilla de un octaedro.



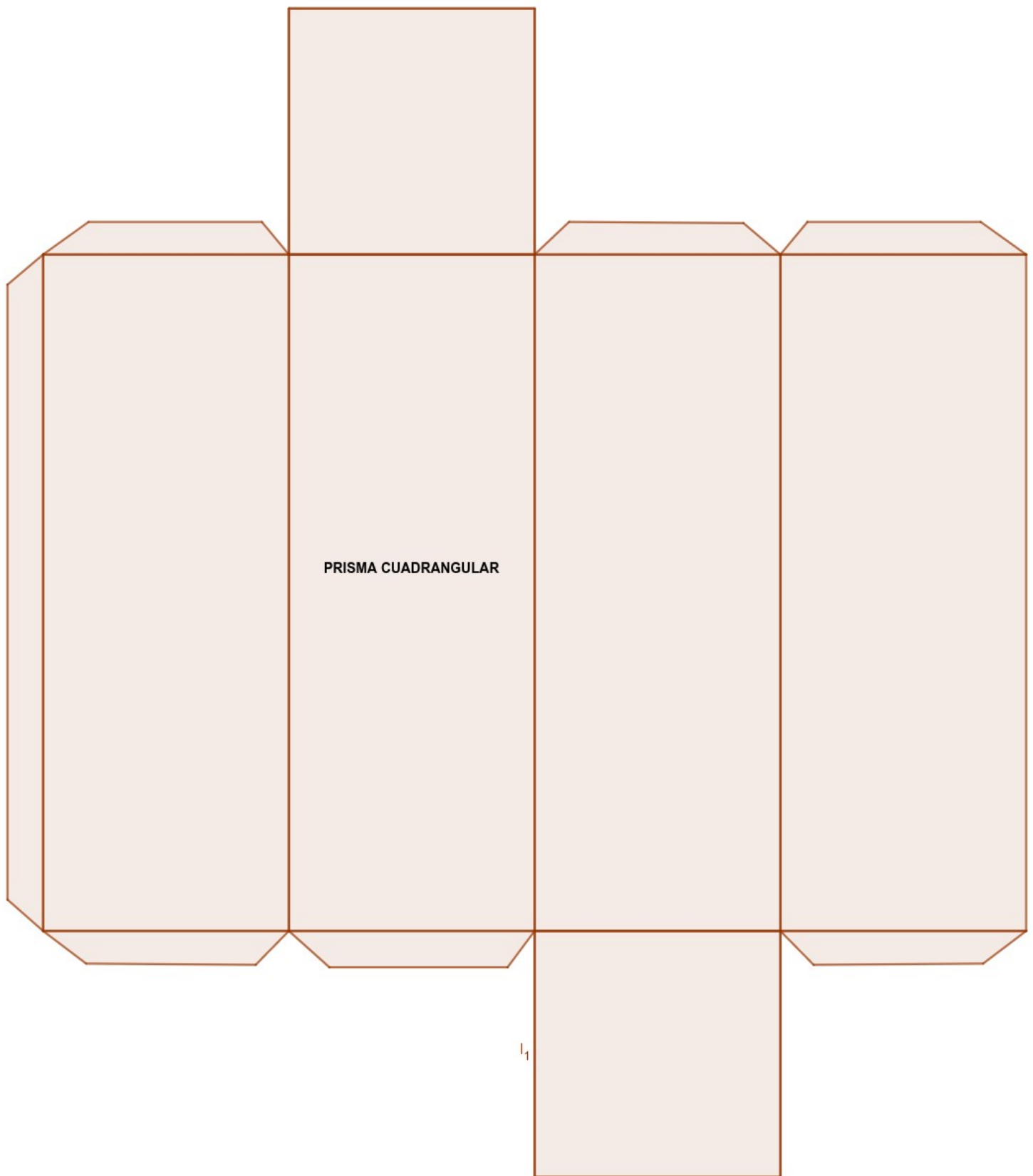
1.1.3. Plantilla de un dodecaedro.



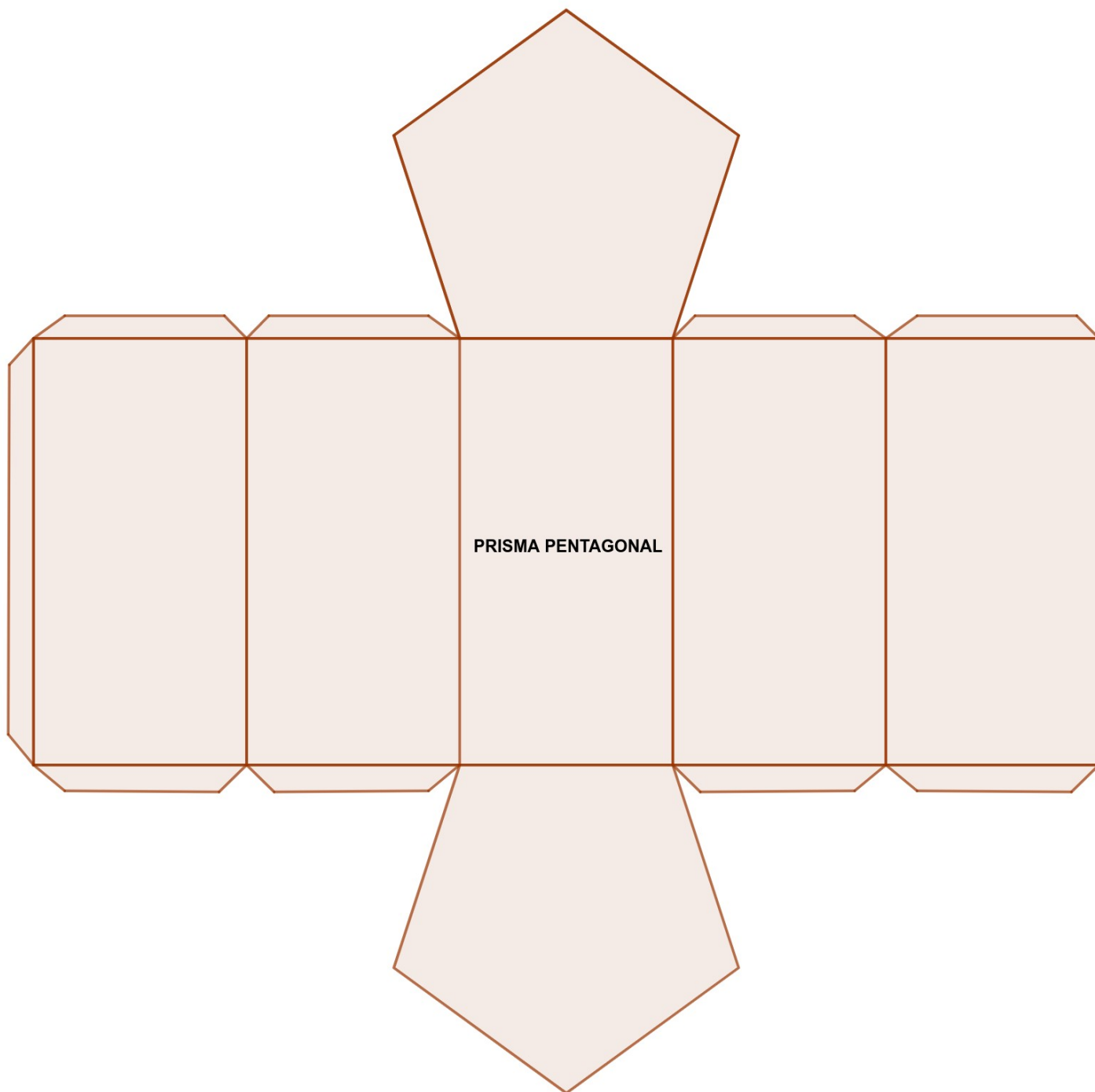
1.1.4. Plantilla de un prisma triangular.



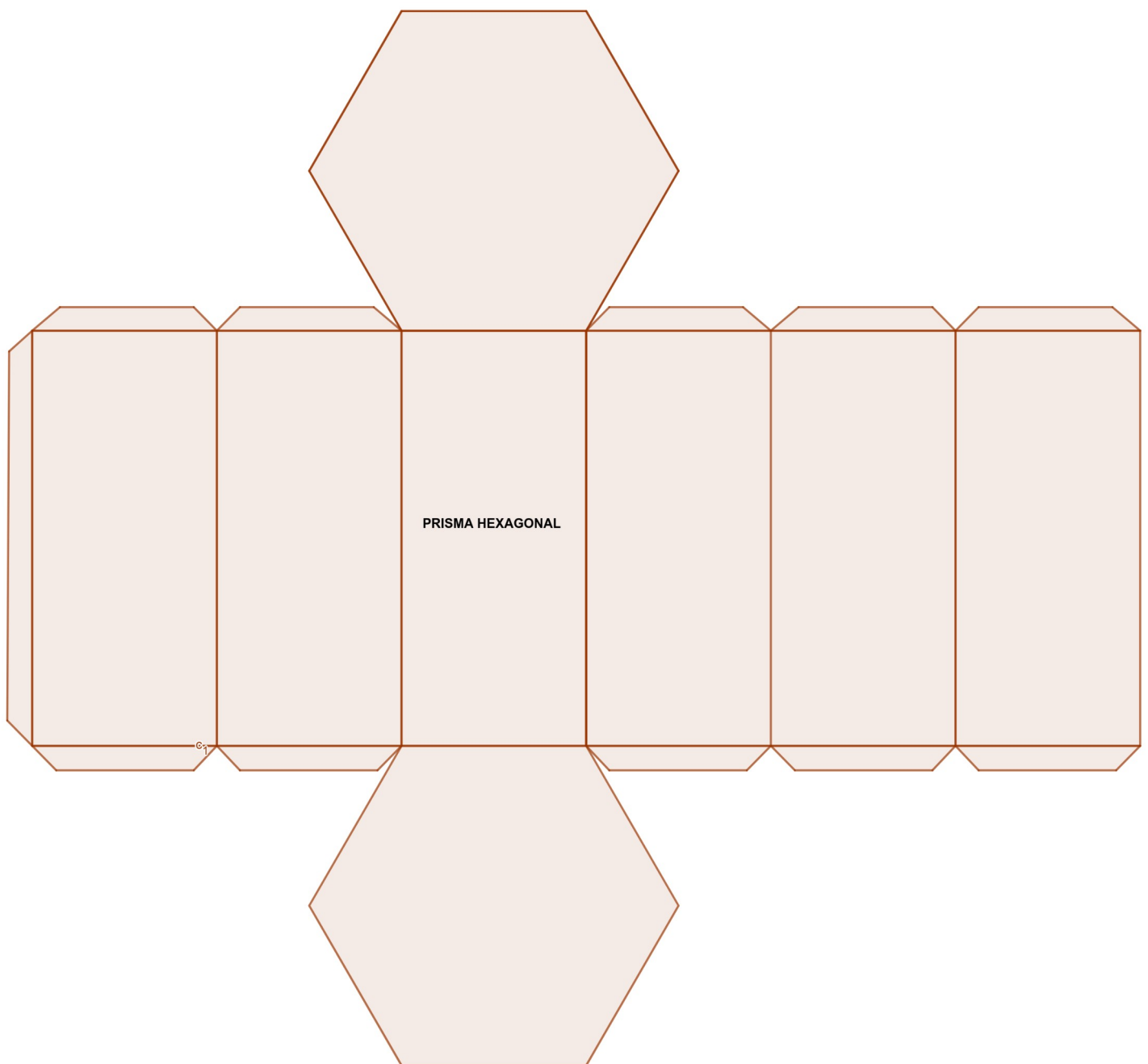
1.1.5. Plantilla de un prisma cuadrangular.



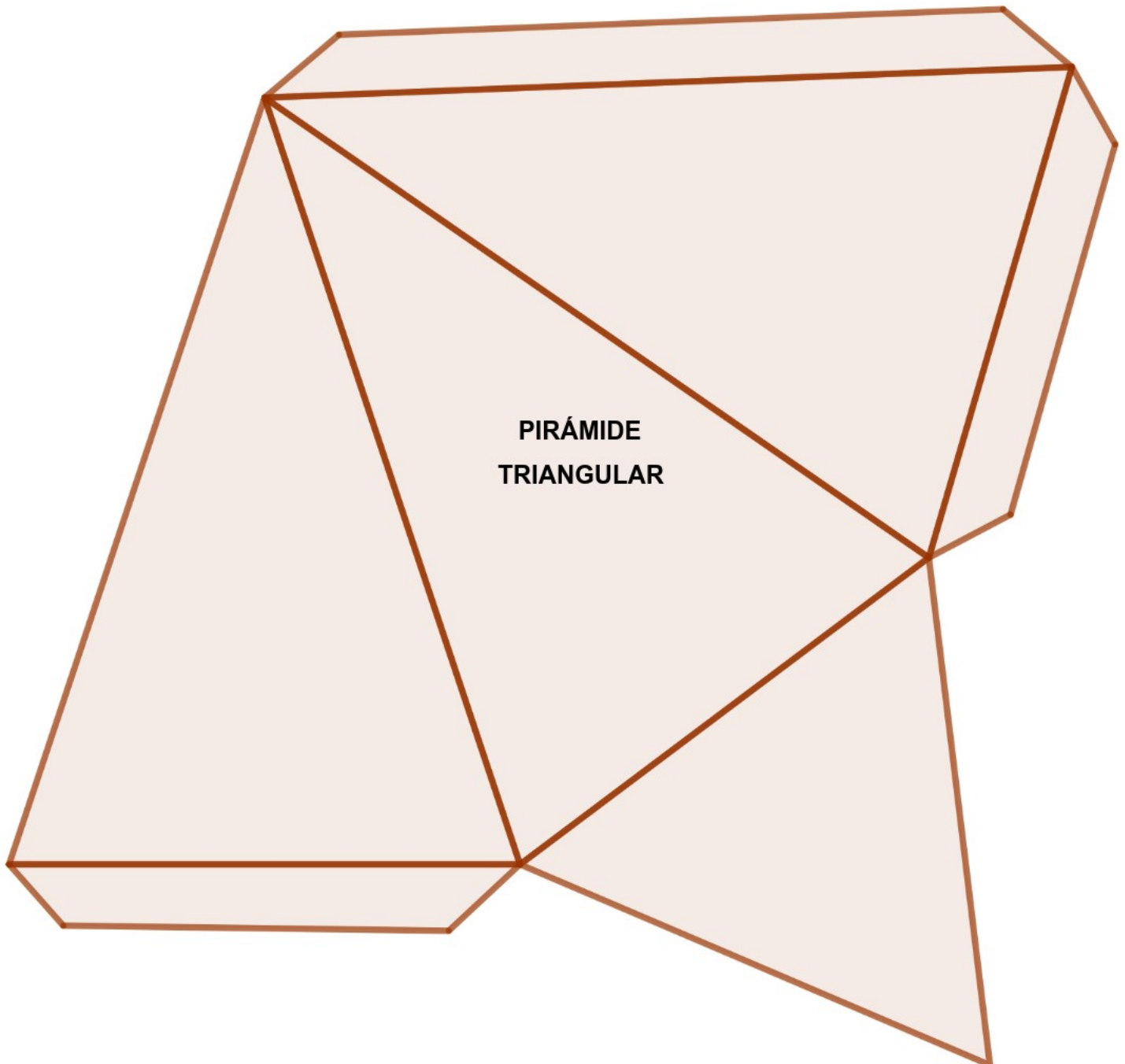
1.1.6. Plantilla de un prisma pentagonal.



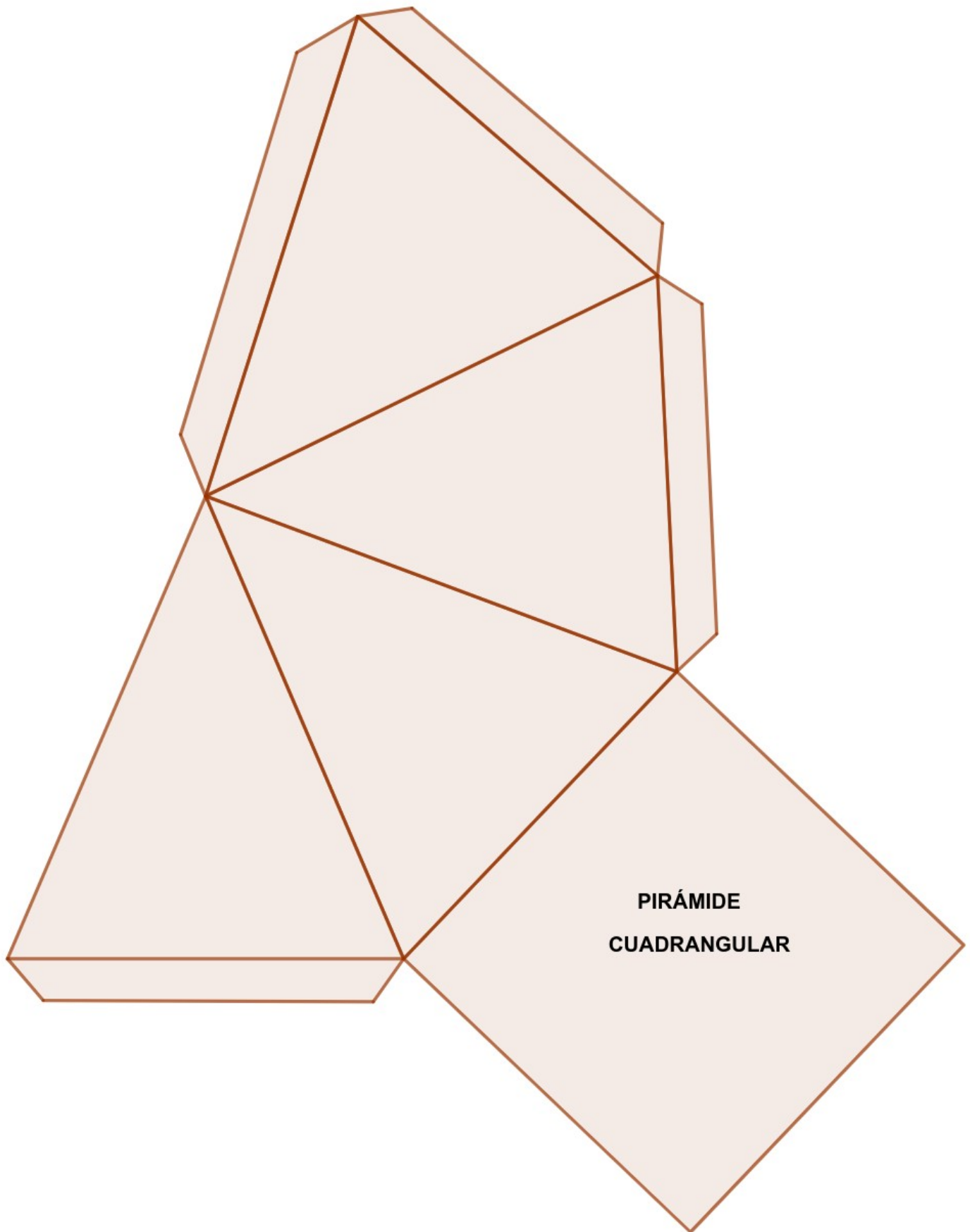
1.1.7. Plantilla de un prisma hexagonal.



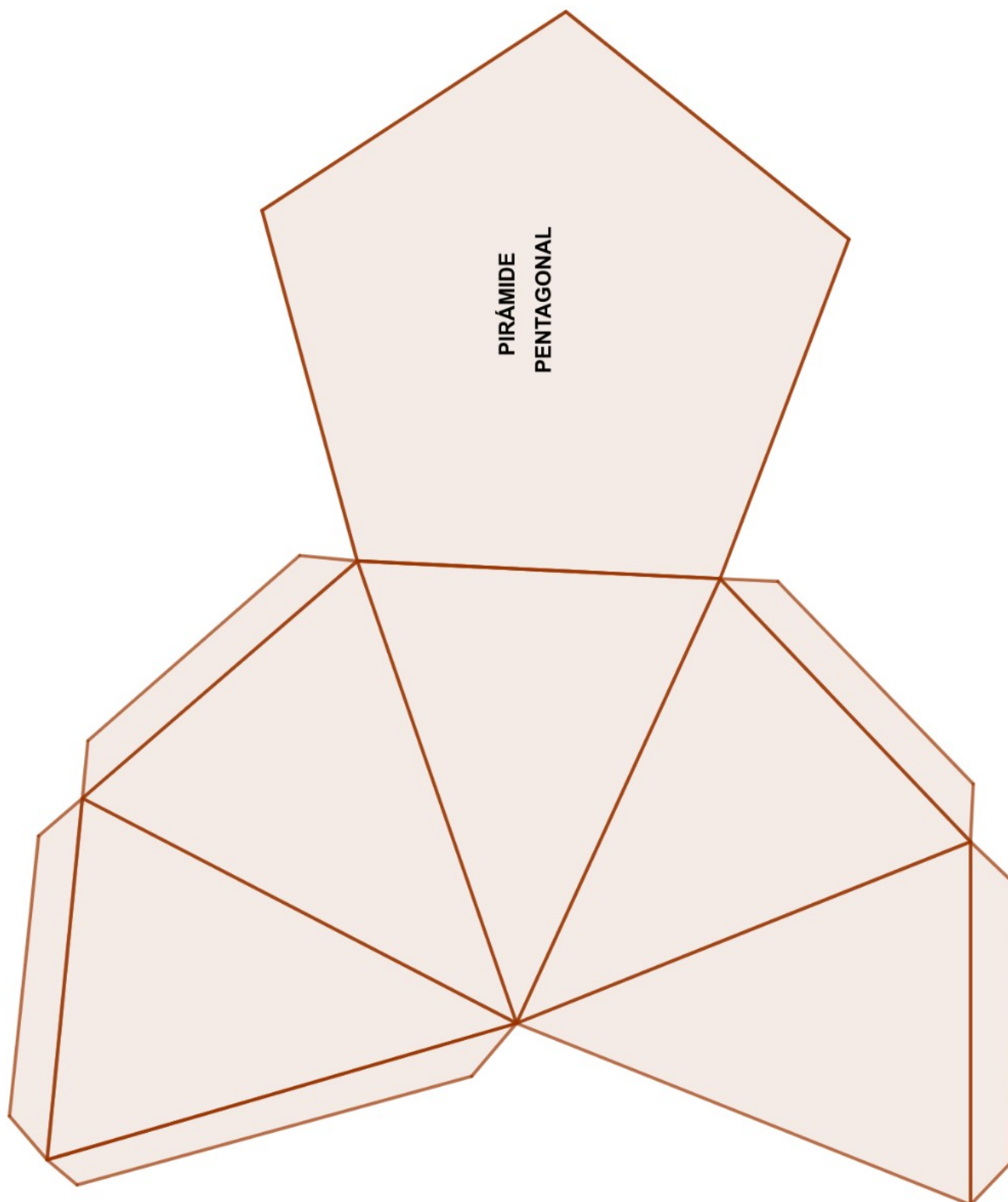
1.1.8. Plantilla de una pirámide triangular.



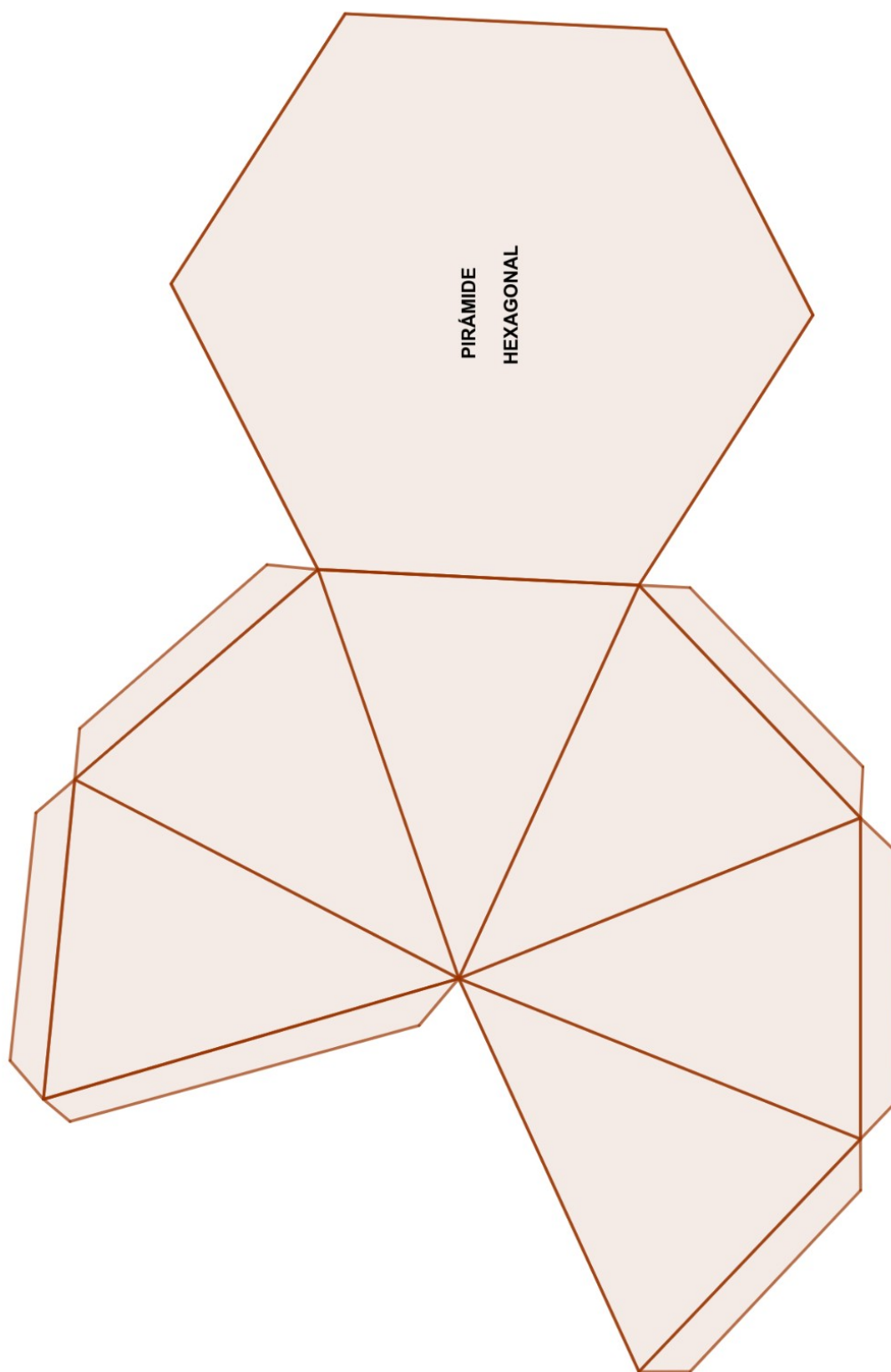
1.1.9. Plantilla de una pirámide cuadrangular.



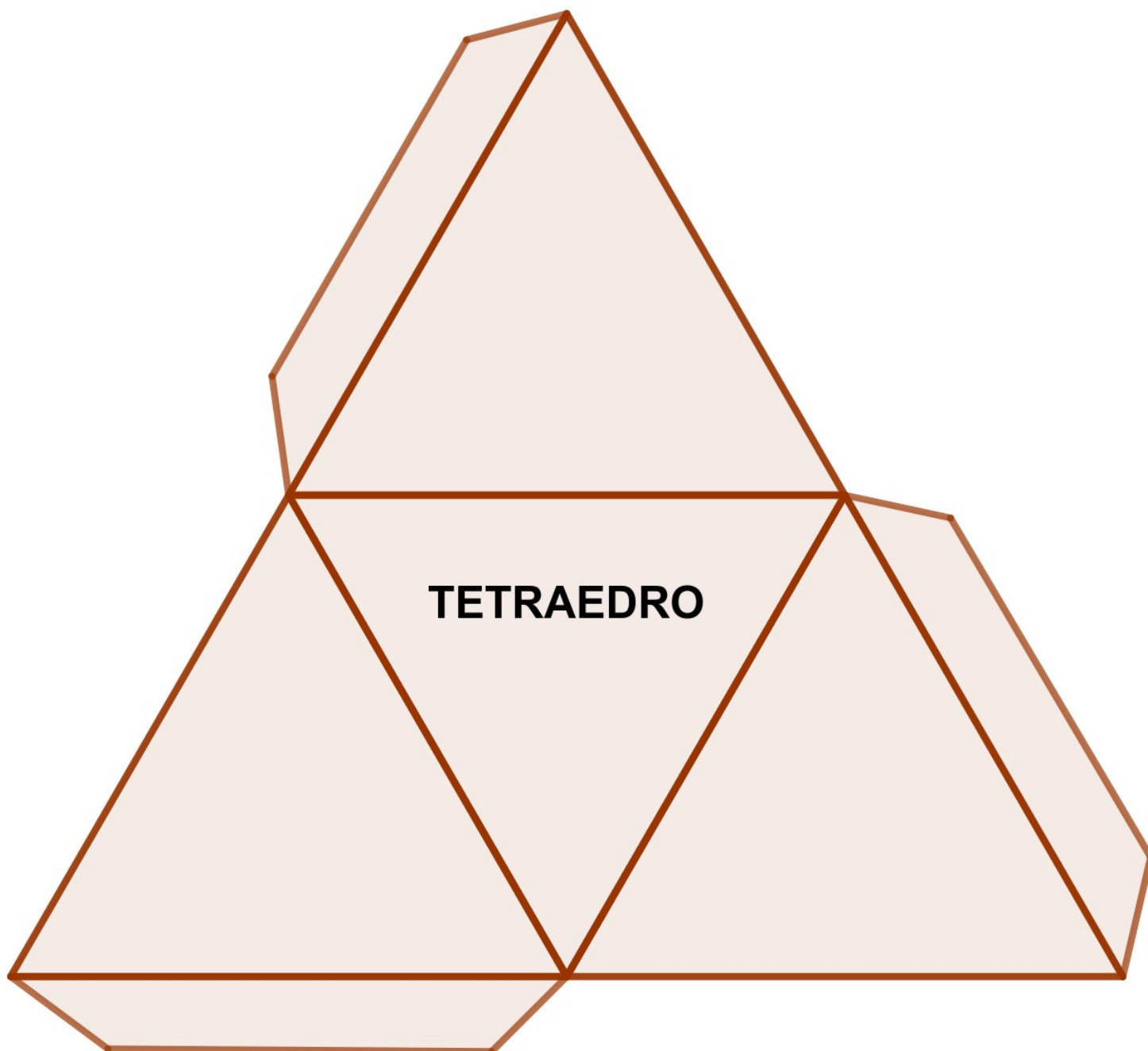
1.1.10. Plantilla de una pirámide pentagonal.



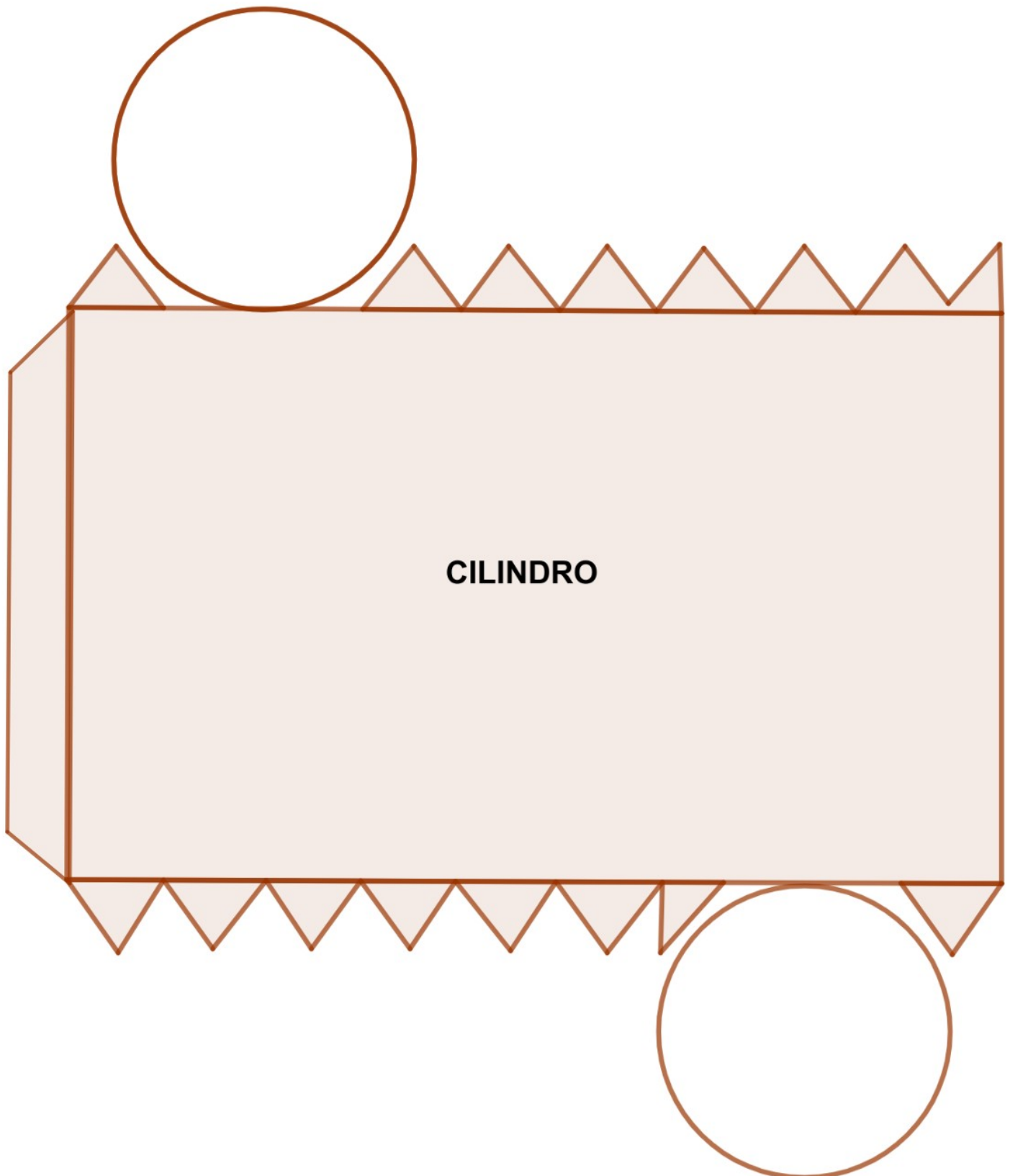
1.1.11. Plantilla de una pirámide hexagonal.



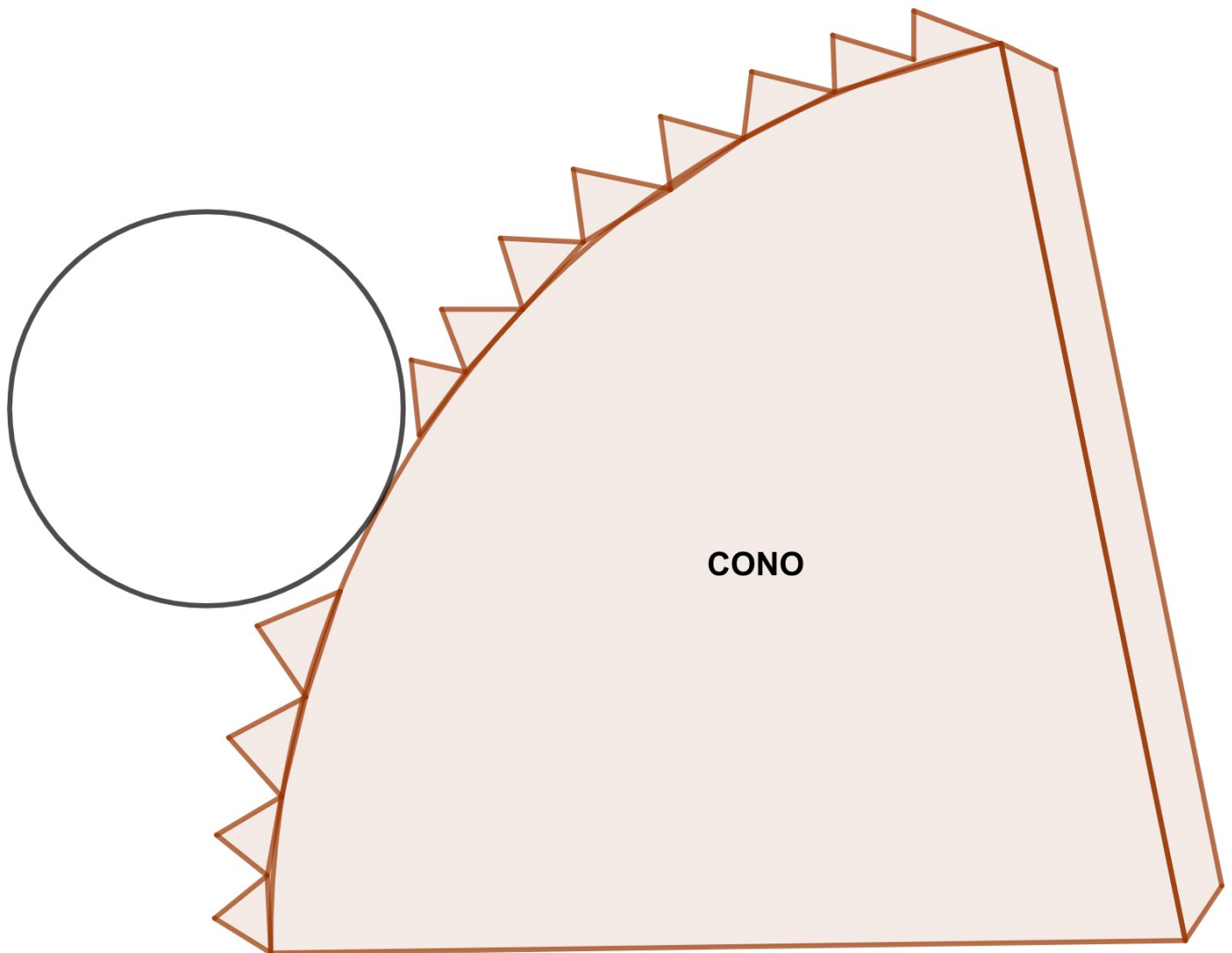
1.1.12. Plantilla de un tetraedro.



1.1.13. Plantilla de un cilindro.



1.1.14. Plantilla de un cono.





UNIÓN EUROPEA
Fondos Europeo de Desarrollo Regional



**Junta
de Andalucía**

Consejería de Educación
y Deporte