

Plantilla de modelos “Experimentando con las técnicas gráficas”
--

Nombre del alumno/a:

Recuerda que debes hacer tres ejercicios con tres modelos distintos. Cada ejercicio con una técnica distinta: una técnica seca, una técnica húmeda y una técnica digital (ScribblerToo)

Modelo 1



Modelo 2



Modelo 3



Modelo 4



Modelo 5

