

El viaje de la pandilla

1 salida	2 -12€ Cine	3 +50€ Regalo familiar	4 -15€ Restaurante	5 Retor	6 Kardia	7 -24€ Móvil	8 +25€ AYUDAR EN LAS TAREAS DE CASA	9 Lumen	10 -37€ Videojuegos		
31 -47€ Agua	32 Avería	33 Retor	34 -18€ Restaurante	35 +100€ Cumpleaños	36 -5€ Helado	37 Retor	38 -24€ Móvil	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"> meta 96 </div> </div>			
39 +28€ AYUDAR EN LAS TAREAS DE CASA	40 bancarrota	41 -30€ Videojuegos	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"> 60 60 </div> </div>								
49 +50€ Regalo familiar	50 -25€ Circo	51 Clavis			52 -43€ Gasolinera	53 -50€ Atracciones	54 Motus	55 -38€ Videojuegos	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"> 42 42 </div> </div>		
48 -6€ Chuches	46 Retor	47 -70€ Electricidad	44 +25€ Cine	45 AYUDAR EN LAS TAREAS DE CASA	43 prisión	42 Clavis	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"> 14 14 </div> </div>				
27 +25€ AYUDAR EN LAS TAREAS DE CASA	28 Retor	26 -78€ Electricidad	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);"> 20 20 </div> </div>								
29 -53€ Atracciones	30 +56€ Regalo familiar	24 -33€ Videojuegos			23 Retor	22 -26€ Móvil	21 +50€ Regalo familiar	20 -13€ Restaurante	19 Descanso	18 Lumen	17 -40€ Gasolinera



Reglas del viaje de la pandilla

En el tablero aparecen las casillas especiales. Te enseño cuáles son y qué debe hacer el jugador que caiga en ellas:

- Casillas Personajes de la Pandilla: son aquellas en las que aparecen algún personaje de la pandilla y otorgan el súper poder de avanzar a la siguiente casilla del mismo personaje y volver a lanzar el dado.
- Descanso: un turno sin jugar a quienes caigan en la casilla 19.
- Avería: quien caiga en la casilla 32 no podrá jugar hasta que otro jugador pase por encima o transcurran 4 turnos.
- Prisión: 3 turnos sin jugar para quien caiga en la casilla 43.
- Bancarrota: quien coloque su ficha en la casilla 40 tendrá que volver a empezar en la casilla 1 de salida.
- Casillas que suman dinero al presupuesto inicial. +xx€
- Casillas que restan dinero al presupuesto inicial. -xx€

*La casilla 56 de este juego es “la meta” y, para ganar, habrá que caer en ella con la tirada exacta y llegar con saldo positivo. Si se saca un número mayor al de casillas que restan para alcanzar la meta, habrá que retroceder tantas casillas como sea necesario hasta completar la tirada.

Salen con un presupuesto inicial de 300€, luego vas sumando o restando según en las casillas que vayas cayendo. Si te quedas sin presupuesto, estás eliminado.

- Coche: <https://pixabay.com/es/vectors/coche-automóvil-veh%C3%ADculo-rojo-306442/>
- 2 y 44 Cine. <https://pixabay.com/es/vectors/pel%C3%ADcula-cine-palomitas-coca-162029/>
- 3-11-21-30-49 Regalo familiar. [https://arasaac.org/pictograms/es/16025/dar un regalo](https://arasaac.org/pictograms/es/16025/dar-un-regalo)
- 4-20 <https://www.pngall.com/wp-content/uploads/8/Burger-Restaurant-PNG-Picture.png> cc-by-nc
- 5-14-23-28-33-37-46 Retor. Imagen de Retor a modo de “de oca a oca...”
- 6-12 Kardia. Imagen de Kardia a modo de “de oca a oca...”
- 7-13-22-26-31-38-47 Factura imagen creada por mí.
- Imagen creada por mi a partir de pictogramas de arasaac. [https://arasaac.org/pictograms/es/16711/hacer la cama](https://arasaac.org/pictograms/es/16711/hacer-la-cama)
<https://arasaac.org/pictograms/es/6059/barrer>
- 9-18 Lumen. Imagen de Lumen a modo de “de oca a oca...”
- 10-24-41-55 [https://arasaac.org/pictograms/es/37464/mando de la consola](https://arasaac.org/pictograms/es/37464/mando-de-la-consola)
- 15-29 Imagen creada por mi a partir de imágenes de arasaac <https://arasaac.org/pictograms/es/4704/noria>
[https://arasaac.org/pictograms/es/4699/montaña rusa](https://arasaac.org/pictograms/es/4699/montaña-rusa)
- 17-52 Gasolinera <https://pixabay.com/es/vectors/gas-gasolinera-estación-de-servicio-99075/>
- 19 Área de descanso Esta foto de Autor desconocido está bajo licencia CC BY-SA-NC
https://geogebra.es/cvg/banco/img/trafico/area_descanso.png
- 25-54 Motus. Imagen de Motus a modo de “de oca a oca...”
- 32 Avería Esta foto de Autor desconocido está bajo licencia CC BY <http://www.progyman.com/css/iconos/servicios.png>
- Restaurante <https://www.pngall.com/wp-content/uploads/8/Restaurant-PNG-Transparent-HD-Photo.png> Esta foto de Autor desconocido está bajo licencia CC BY-NC
- 35 Cumpleaños <https://pixabay.com/es/vectors/pastel-cumpleaños-feliz-cumpleaños-312740/>
- 40 carabela <https://pixabay.com/es/vectors/calavera-huesos-tibias-cruzadas-153588/>
- 42-51 Clavis. Imagen de Clavis a modo de “de oca a oca...”

- 43 Prisión. <https://pixabay.com/es/vectors/icono-derechos-humanos-2071965/>
- 48 Chuches Esta foto de Autor desconocido está bajo licencia CC BY-NC
<https://freepngimg.com/thumb/candy/27183-9-candy-photo.png>
- 50 circo <https://arasaac.org/pictograms/es/2854/payaso>